EXTRA TJOCKT SUPERNUMMER!

SVERIGES COOLASTE SPELTIDNING!

ROBOT

ロボット

FORTNITE
Så krossar du mot-ståndarnas fort!

SUPER SMASH BROS ULTIMATE
DEN ULTIMATA GUIDEN TILL ALLA KÄMPAR I ÅRETS STÖRSTA SPEL

OVERWATCH
Därför är Roadhog omöjlig att stoppa!

KINGDOM HEARTS III
Största Disney-äventyret genom tiderna!

CLASH ROYALE
Följ det rafflande VM-slutspelet

ROBOT · NR 11 · 2018
PRIS 79:90 SEK · 13,00 €
TIDSAM 4446-11
7 388444 607997 11
RETURVECKA 52
EGMONT

POSTERS: SMASH BROS & STREET FIGHTER II

PRENUMERERA IDAG!

6 nr
289 kr
spara 70 kr

Beställ på: www.dintidning.se
Ange kampanjkod: RR9331

Du måste vara 18 år eller ha målsmans tillåtelse för att beställa. Erbjudandet gäller t.o.m 2019-01-31

Välkommen till världens coolaste speltidning!

Som du säkert redan märkt, är det här inget vanligt nummer av ROBOT. När ett så stort spel som Super Smash Bros Ultimate släpps, är det som om alla vi på redaktionen stannar upp, och inte kan tänka på annat. När vi hade samlat alla våra tankar och skrivit färdigt om alla de olika kämparna, märkte vi att numret plötsligt blivit över 30 sidor tjockare än vanligt. Vi erkänner – när vi väl börjar prata om Super Smash Bros, är det nästan omöjligt för oss att sluta!

Men även om du inte har en Switch, finns det fler bra spel än någonsin just nu. Taiko no Tatsujin, ett av Japans populäraste arkadspel, har äntligen kommit till PS4. Kingdom Hearts: The Story So Far är en helt enorm samling som kommer hålla dig sysselsatt långt efter att trean släppts nästa år. För dig som hellre spelar på mobilen, har både Stardew Valley, Runescape och stora nya uppdateringar till Pokémon Go just släppts. Och mitt i allt detta fortsätter förstås den ständiga kampen i storspel som Fortnite och Clash Royale.

Det är lätt att bli utmattad av allt detta. Men kom ihåg: så länge du läser ROBOT riskerar du aldrig att missa några guldkorn, eller de senaste guiderna till ditt favoritspel, oavsett format.

Vi ses igen den **28 december**!

POSTERS!
Super Smash Bros & Street Fighter II
i mitten av tidningen!

INNEHÅLL

4 Nyheter
6 Kingdom Hearts III
10 Livet på ROBOT
12 Brev och teckningar
14 Pokemon Center Mega
20 Super Smash Bros Ultimate
72 Mobilspel
74 Minecraft
76 Fortnite
78 Overwatch
80 Clash Royale
82 Super Smash Bros

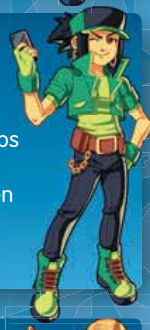
RECENSIONER

62 Super Mario Party
64 Luigi's Mansion
65 Lego DC Super Villains
66 The World Ends with You: Final Remix
68 Taiko No Tatsujin: Drum Session
69 Taiko No Tatsujin: Drum 'N' Fun
70 Starlink: Battle for Atlas
71 Kingdom Hearts: The Story So Far

HAITO
Intressen: Anime och kampsport
Gillar: Fighting och snabba actionspel
Ogillar: Strategi och rollspel
Bäst just nu: Luigi's Mansion

OTTO
Intressen: Tekniska prylar, vetenskap och matematik
Gillar: Pussel, sportspel och racing
Ogillar: Fightingspel
Bäst just nu: Pixel Puzzle Collection

STAR
Intressen: Musik och manga
Gillar: Allt som går att tävla i
Ogillar: Spel som är för lätta
Bäst just nu: Taiko no Tatsujin: Drum 'n' Fun



YUN
Intressen: Basket och hiphop
Gillar: Det mesta, bara det släpps på mobil
Ogillar: Mobilspel som tvingar en att betala för tramsiga prylar
Bäst just nu: Stardew Valley

AMIR
Intressen: Resor, natur och att samla på fina saker
Gillar: Episka äventyr och plattformsspel
Ogillar: Pussel och racing
Bäst just nu: Kingdom Hearts: The Story So Far

UNCLE JAKE
Intressen: Kalligrafi, meditation och matlagning
Gillar: Gamla spel och arkadhallar
Ogillar: Nya spel
Bäst just nu: BS F-Zero Grand Prix

SENASTE NYTT

VALVE UTMANAR HEARTHSTONE

Snart är det dags för en av årets största e-sport-händelser: premiären för Valves Artifact! Det är ett digitalt kortspel, i stil med Blizzards Hearthstone. Eftersom Valve är en av de bästa spelutvecklarna någonsin, kan du räkna med att miljontals spelare kommer kasta sig över Artifact så fort det släpps.

Det som gör Artifact unikt, är att korten placeras på en "arena" som är indelad i tre sektioner, precis som i Valves eget Dota 2. I de olika ändarna av varje sektion har spelarna varsitt torn, typ som i Clash Royale. Målet är att spela rätt hjältekort, för att kunna paja motståndarens torn.

Spelet släpps till datorer i år, och till mobiler 2019. Håll utkik efter vår feta Artifact-guide, med alla trick du behöver kunna för att dominera spelplanen!

SPELA VR UTAN DATOR!

För ett par år sedan trodde alla att virtual reality skulle bli nästa stora trend i spelvärlden. Men hittills har det inte släppts så många stora VR-spel, och själva VR-glasögonen är fortfarande för dyra för de flesta. Dessutom kan det vara klumpigt att behöva ha en sladd kopplad till sin dator eller konsol. Men detta vill Facebook ändra på nästa år, när de släpper Oculus Quest. Dessa VR-glasögon är nämligen trådlösa, eftersom de har en inbyggd dator! Enligt Facebook kommer Oculus Quest släppas tillsammans med mer än 50 specialgjorda spel, bland annat Vader Immortal: A Star Wars VR Series.

BYGG DINA EGNA FORZA-BANOR

Det dröjde ett litet tag, men nu kan alla äntligen skapa sina egna banor i Forza Horizon 4. I den senaste uppdateringen ingår det efterlängtade läget, där du "ritar" rutterna genom att köra med sin bil. Du behöver alltså inte lära dig några nya verktyg för att staka ut en klurig racingbana. Du kan också välja väderlek, tid på dygnet och andra coola detaljer. Vi hoppas att kreativa spelare kommer fylla Forza Horizon 4 med lika grymma utmaningar som Super Mario Maker!

FORTNITE-SINGLEPLAYER BLIR INTE GRATIS

Dåliga nyheter för alla som inte testat Save the World-läget i Fortnite än. Tidigare har Epic sagt att det skulle bli gratis att spela, precis som Battle Royale. Men nu har de ändrat sig. Save the World kommer fortsätta kosta mellan 200 och 400 kr (det exakta priset ändras då och då, på grund av reor och annat), åtminstone resten av 2018. Epic lovar åtminstone att de använder pengarna till att fylla spelet med nytt material.

KINGDOM HEARTS III

Det har gått 12 år sedan Kingdom Hearts II. Men nu är trean äntligen på gång! Här är allt du behöver veta innan du sätter tänderna i nästa års fetaste rollspel.

Format: **PS4, XBO**
Utvecklare: **Square Enix**
Utgivare: **Square Enix**
Släpps: **29 januari 2019**

Det coolaste med Kingdom Hearts har alltid varit den galna blandningen av figurer och världar, där Disney möter japanska rollspelsfigurer. Självklart gör hjälten Sora comeback. Och som vanligt får han sällskap av Långben och Kalle Anka!

I spelets värld är Kalle en magiker med trollstav, och Långben en modig och trogen riddare.

Den här gången kommer du också kunna välja två karaktärer till, som gör Sora, Kalle och Långben sällskap. Tyvärr finns inga hjältar från Marvel eller Star Wars med i spelet, trots att de ägs av Disney. Men det kryllar av andra coola figurer, exempelvis Jack Sparrow från Pirates of the Caribbean, Woody och Buzz från Toy Story, och Sulley och Mike från Monsters Inc!

EGENTLIGEN KINGDOM HEARTS 12

Trots att det heter Kingdom Hearts III, har det egentligen släppts mycket mer än två föregångare. Första Kingdom Hearts kom redan 2002, och blev så populärt att Square Enix började pumpa ut uppföljare. Faktum är att det hittills släppts elva olika spel i serien! Men du behöver knappast ha spelat alla för att hänga med i Kingdom Hearts III. Skaparen Tetsuya Nomura lovar att det här spelet även är till för nykomlingar.

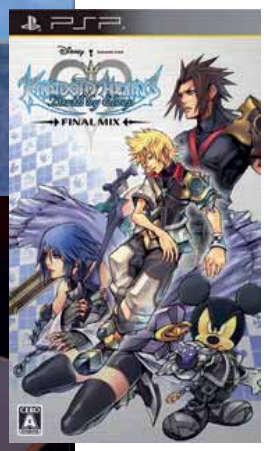
Men om du inte är bekant med serien alls, kan det vara en bra idé att börja med Kingdom Hearts: The Story So Far till Playstation 4. Den samlingen innehåller en hel bunt spel, som hjälper dig lära känna Sora och alla hans polare (och fiender...). Om du vill koncentrera dig på de viktigaste delarna ska du spana in vår topplista här till höger!

Bästa Kingdom Hearts-spelen

Det är förvirrande att hålla reda på alla Kingdom Hearts-spel som släppts sedan originalet kom för 16 år sedan. Om du verkligen vill göra din läxa inför trean, är det här tre höjdpunkter du inte får missa!

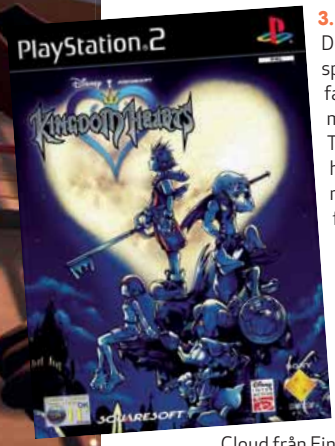
1. KINGDOM HEARTS II

Visst, det har släppts mängder av Kingdom Hearts-spel och samlingar efter detta spel. Men på 12 år har inget kunnat överträffa Kingdom Hearts II: seriens andra del. Här presenterades världar från Lejonkungen och Pirates of the Caribbean, och karaktärer som Joakim von Anka och kung Musse. Kingdom Hearts II var på alla sätt en enorm förbättring jämfört med ettan. Inte undra på att hela spelvärlden håller andan, i väntan på Kingdom Hearts III!



2. KINGDOM HEARTS: BIRTH BY SLEEP

Birth By Sleep är en föregångare till det första Kingdom Hearts, som vissa kallar "Kingdom Hearts 0". Istället för Sora får du här spela som Terra, Ventus och Aqua. Som vanligt får de sällskap av en bunt kända figurer från Disneys och Square Enix olika universum. Den stora förbättringen jämfört med de tidigare spelen, är att striderna är mycket smidigare, tack vare att du enkelt kan växla mellan olika magier. Om du bara ska spela ett Kingdom Hearts-äventyr förutom de två "vanliga" delarna, se till att det blir detta. Även om storyn blivit så krånglig att ingen riktigt kan hänga med i den...



3. KINGDOM HEARTS

Det är häftigt att ett spel från 2002 fortfarande kan kännas så modernt. Regissören Tetsuya Nomura och hans team träffade mitt i prick på första försöket! Utöver de roliga striderna, är det fortfarande en fröjd att se mixen av karaktärer från sagofabrikerna Disney och Square Enix. Här finns anden från Aladdin, Cloud från Final Fantasy VII, Kalle Anka och massor av andra kändisar. Men se till att du spelar den uppgraderade HD-versionen, som finns i samlingarna Kingdom Hearts HD 1.5 Remix och Kingdom Hearts: The Story So Far (de finns till PS4 och Xbox One).

HUNDRATALS SPELTIMMAR

Kingdom Hearts-äventyret Birth By Sleep kunde ta upp till 50 timmar att klara, för de som verkligen ville se allt i hela spelet. Men enligt Tetsuya Nomura, var det ett ganska litet spel jämfört med trean...! Faktum är att varje värld i Kingdom Hearts III är lika stor som hela Birth By Sleep! Med andra ord kommer det här bli ett helt enormt spel, som du kan tillbringa hundratals timmar med.

Vi vet inte exakt hur många världar spelet kommer innehålla, men här är alla som avslöjats hittills:

Kingdom of Corona (Trassel)
San Fransokyo (Big Hero 6)
Olympus (Hercules)
Twilight Town
Monstropolis (Monsters Inc)
Mysterious Tower
Toy Box (Toy Story)
Arendelle (Frost)
Port Royal (Pirates of the Caribbean)
Realm of Darkness
Destiny Islands

SNYGGARE ÄN EN PIXAR-FILM

Det tydligaste tecknet på hur många år som gått sedan Kingdom Hearts II, är att uppföljaren är så galet mycket snyggare! Det märks verkligen att utvecklarna haft en evighet på sig med det här spelet. Andys rum från Toy Story ser exempelvis precis ut som i filmerna, förutom att det är ännu mer detaljerat. Leksakerna som ligger utspridda på golvet ser ut som om de skulle kunna vakna till liv vilken sekund som helst! Och när Sora flyger iväg på en sprakande raket tillsammans med Woody och Buzz, hade det lika gärna kunnat vara en scen i nästa Toy Story-film. Det finns många animerade filmer och tv-serier som blivit jättesnygga spel, typ Dragon Ball och Naruto. Men världarna i Kingdom Hearts III är verkligen något något speciellt!

DJUPARE ÄN NÅGONSIN

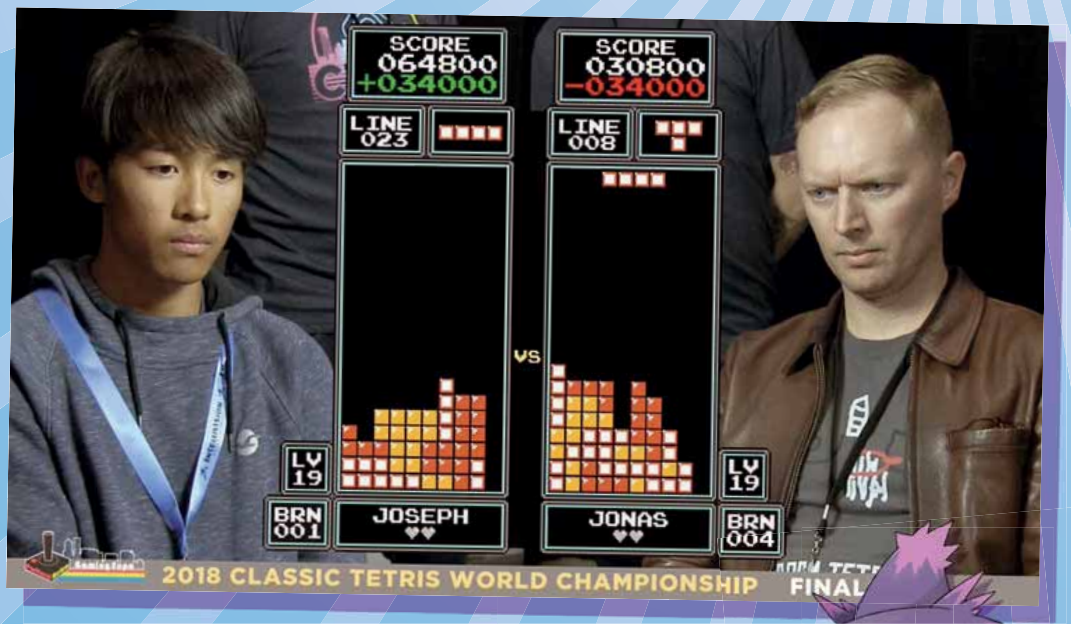
Precis som de tidigare spelen, är Kingdom Hearts III ett actionrollspel. Det betyder att du kan springa runt och slåss hur du vill i striderna, utan att behöva vänta på din tur. Men det finns också speciella attacker och magier som du väljer från menyer, och som du inte kan spamma fram hur ofta som helst. Du kontrollerar menyn med styrkorset, men om du inte vill (eller hinner) släppa styrspaken, kan du komma åt specialförmågorna med hjälp av andra knappar också.

En av de coolaste nyheterna i Kingdom Hearts III är Attraction Flow. Det är ett gäng specialattacker som återskapar Disneyland-åkturer, i stil med berg-och-dalbanorna Buzz Lightyear Astro Blasters och Big Thunder Mountain Railroad. Räkna också med att team-attacker och Links (som gör att du kallar in en extrahjälte, exempelvis Peter Pan eller Stitch) kommer se coolare ut än någonsin!

Tillsammans gör alla dessa knepiga system att Kingdom Hearts III tar en lång stund att lära sig. Men det kommer att vara värt besväret!

LIVET PÅ ROBOT

På ROBOT-redaktionen gör vi inte bara tidningar. Vi spelar, bakar, har partyn och massa annat. Här berättar vi om det!

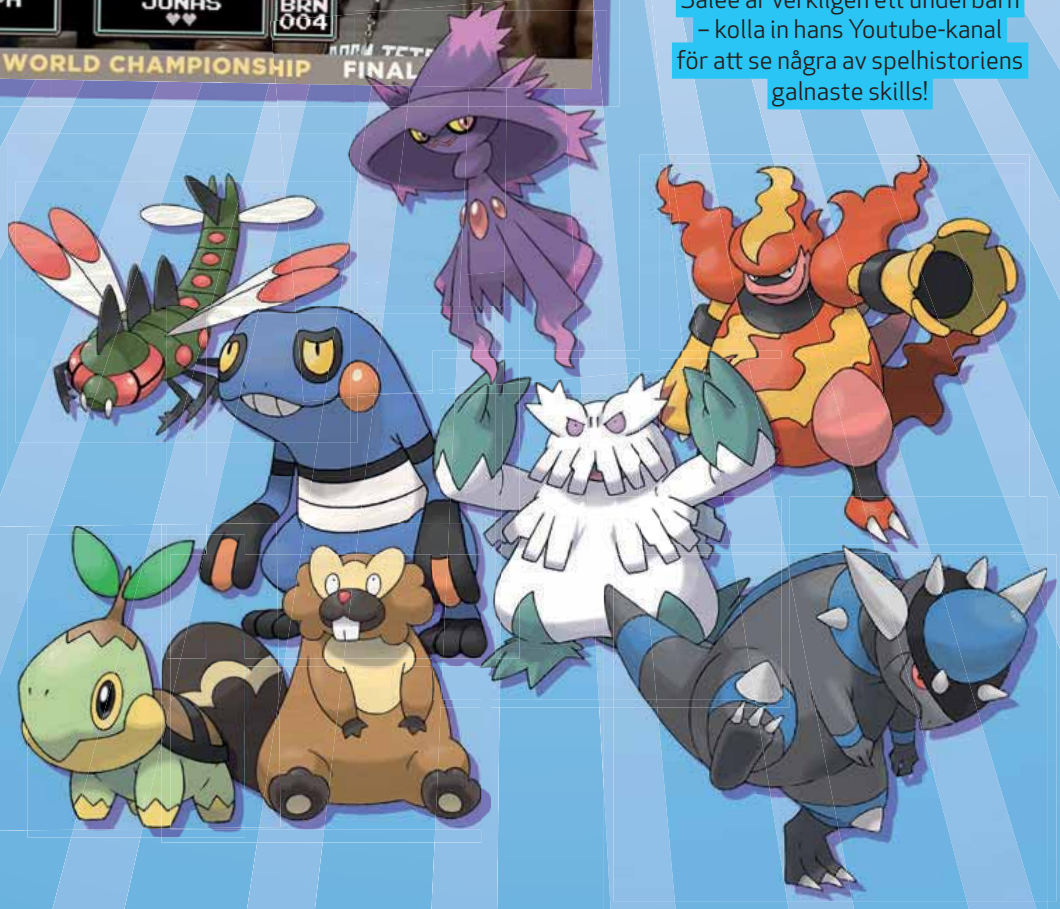


BÄSTA E-SPORTEN: TETRIS!

Här på ROBOT-redaktionen älskar vi att kolla på spelturneringar, när vi tar en paus från att spela spel och skriva om spel. Och även om det alltid är kul att se riktiga proffs dominera i Fortnite, Overwatch och Clash Royale, har vi en ny e-sportfavorit: Tetris! Nyligen hölls VM i Tetris i USA, och det var en riktig rysare. Efter 32 omgångar mellan alla världens bästa spelare, slutade det med att 16-årige Joseph Salee tog hem VM-pokalen. Salee är verkligen ett underbarn – kolla in hans Youtube-kanal för att se några av spelhistoriens galnaste skills!

POKÉMON-JAKT I VINTER

Det låter kanske kämpigt att ge sig ut och jaga pokémon i vintermörkret. Men vi kommer nog inte kunna låta bli nu när Niantic börjat släppa en massa generation 4-pokémon i Pokémon Go. Generation 4 betyder att de kommer från Nintendo DS-spelen Pokémon Diamond, Pearl och Platinum. Vi återkommer med en stor guide när vi fångat alla!



OVERWATCH BLIR LEGO

Snart är det dags att städa upp i spelrummet, för att göra plats för årets hetaste julklapp: Overwatch-Lego! Nu har de första bilderna på de olika byggsatserna släppts, och de ser ännu coolare ut än vi vågat hoppas. Här finns banor som Hanamura, Dorado och Watchpoint Gibraltar, och alla hjältar man kan tänka sig. Nu håller vi tummarna för att Overwatch blir ett Lego-spel också!

VÄRLDENS LYXIGASTE FRUKT

Kolla vad Haito hittade i Tokyo: världens flashigaste fruktbutik! Japaner är verkligen helt tokiga i frukt. Men inte vilken frukt som helst. Oavsett om det handlar om vindruvor, äpplen eller plommon, är det viktigaste att de har exakt rätt form, färg och smak. Och om de har det, kan de bli nästan hur dyra som helst. Honungsmelonen på bilden kostar exempelvis nästan 2 000 kr! Om man tycker det är för tråkigt, har samma butik också fyrkantiga (!) vattenmeloner.

PIKACHU-PUDDING

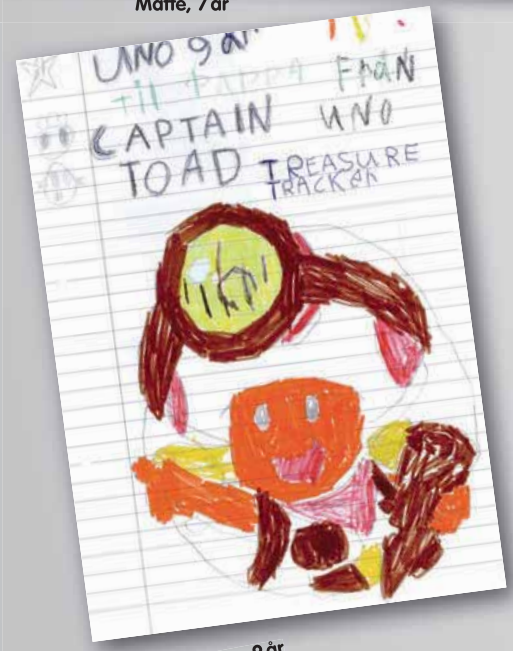
Förra månaden berättade vi om ett nytt Pokémon-café i Tokyo. Nu är det dags för fem till! Tyvärr kommer de bara ha öppet i ett par månader, så alla hungriga Pokémon-fans får skynda sig innan chansen är borta. Och visst blir man frestad när man spanar in menyn: vad sägs om Pikachu-pudding, Eevee-latte eller Dragonite-ramen?

BREV & TECKNINGAR

Det bästa med att göra speltidningar är alla teckningar ni skickar oss. Det är alltid lika kul att öppna brev och se allt fint som ni ritat. Här visar vi några av de senaste teckningarna som kommit in till redaktionen. De äger!

Matte, 7 år

Pijus



Uno, 9 år

Lydia Lindberg, 5 år

Maja Tapper, 8 år

Joel Broberg

Fortsätt rita!

Vill du också synas i tidningen? Skicka in en teckning till oss! Du kan rita vad som helst som har med spel att göra. Dina favorit-pokémon, en cool Overwatch-strid, en fet Minecraft-värld, ett dröm-spel där alla dina favoritfigurer möts, eller precis vad du vill! Märk till brev eller mail med "ROBOT-teckning".

Marc Belinski, 8 år

BREVLÅDAN

Hej!
Jag undrar om FIFA 19 kommer till Switch? Jag har FIFA 18 och det är mitt favoritspel. Men jag har hört att man kan spela Champions League i FIFA 19. Det går inte i FIFA 18 och det är det enda dåliga med spelet.
Hälsningar från Elias, 9 år

Hej Elias!
FIFA 19 är släppt till Switch när du läser detta. Och ja, hela Champions League är med i spelet. Däremot måste vi tyvärr säga att Switch-versionen av FIFA 19 är rätt sunkig jämfört med de andra konsolerna. Kontrollen är inte lika tajt, målvakterna är usla, grafiken kommer inte i närheten av de starkare konsolerna och flera spellägen saknas helt. Om du gillade FIFA 18 på Switch kommer du förstås att gilla FIFA 19 också. Men det är mycket bättre på Playstation 4, Xbox One och PC. Vi hoppas att utvecklarna EA Sports lärt sig att programmera bättre på Switch lagom till FIFA 2020...

Hej ROBOT!
Varför kommer Nintendo inte släppa fler Pokémon-spel till 3DS? Och kommer de fortsätta göra nya spel till 3DS (som inte är Pokémon)? Skriv gärna om ni vet några 3DS-spel som kommer.
Med vänlig hälsning, Joel Broberg

Hej Joel!
3DS är en rätt gammal spelkonsol vid det här laget. Den släpptes för sju år sedan och sedan dess har det kommit mängder av fantastiska spel till den. Men eftersom Nintendos nya konsol Switch också kan vara bärbar, och dessutom är otroligt populär, väljer Nintendo att satsa på den istället för att fixa massor av nya spel till sin gamla 3DS. Det är helt rätt, tycker vi. 3DS har ju redan fått hundratals grymma lir (till exempel många Pokémon-äventyr), och Switch är en mycket mer kraftfull maskin. Men det är inte helt slut med spel på 3DS. Nintendo släpper nämligen flera äldre klassiker i nya 3DS-versioner. Gamecube-spökspelet Luigi's Mansion kom alldeles nyligen till 3DS, det fantastiskt roliga DS-rollspelet Mario & Luigi: Bowser's Inside Story kommer till 3DS i januari nästa år med helt nya funktioner och Wii-spelet Kirby's Epic Yarn får också en 3DS-variant nästa år. Den populära rollspelsserien Etrian Odyssey får också ny del snart, som kallas Nexus. Shovel Knights senaste tillägg King of Cards kommer också till 3DS inom kort. Men trots att det fortfarande finns en del liv kvar i 3DS, råder vi dig ändå att börja spara till en Switch. Det är där Nintendos framtid finns!

Hej ROBOT!
Om ni skulle vara en hjälte i Overwatch, vilken skulle det vara?
Från Kristian

Tja Kristian!
Vi får denna fråga ofta. Nästan varje månad! Och svaren ändrar sig hela tiden, eftersom alla vi på redaktionen ofta byter favorithjältar. Yun håller visserligen fast vid sin D.Va, eftersom de båda är hardcore-gamers från Sydkorea. Men Star smyger just nu runt på redaktionen och låtsas att hon är sin nya idol Sombra. Ottos önskar att han var lika galet grym på uppfinningar som Brigitte. Haito, som älskar att tramsa runt, brukar leka att han är hamstern Hammond. Amir känner en djup koppling till Mercy, och drömmer om att en dag bli lika cool och hjläpsam som hon. Uncle Jake muttrar att han inte bryr sig om Overwatch-hjältarna men istället önskar att han var karate-mästaren Gouken, från Street Fighter-spelen. Fast det är han typ redan – de ser nästan exakt likadana ut!

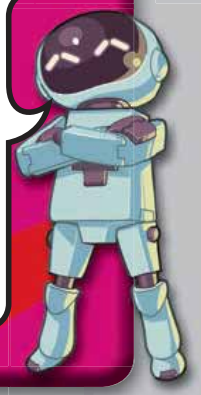
Tja!
Jag får inte spela så mycket tv-spel för min mamma. Hon säger att det är dåligt för kroppen. Men hon håller alltid på med sin telefon! Hon tittar på den nästan hela tiden, till och med när vi är ute i en lekpark. Är inte det lika dåligt?
Ha det bra / Lovisa

Tja Lovisa!
Du har en bra poäng. Föräldrar som hela tiden stirrar i sina mobiltelefoner är inga bra förebilder för sina barn. Klart att man kan hålla på med mobilen ibland – det finns ju så mycket kul där. Spel, foton, musik, hela internet... Men om man bara kollar där, missar man ju hela den riktiga världen. Kanske missar man något riktigt kul, mysigt – eller rent av livsviktigt! Detta gäller både barn och vuxna. Så – vi tycker att din mamma har rätt: man ska inte spela för mycket tv-spel, eftersom livet handlar om mycket mer än bara spel. Man ska röra sig, springa runt och leka. Men hon borde pausa från mobilen. Ett beroende är alltid dåligt. Det kan du hälsa henne, från oss på ROBOT.

HÖR AV DIG TILL ROBOT!

För att kontakta oss eller skicka teckningar kan du antingen maila till **robot@resetmedia.se** eller skicka vanligt brev till:
ROBOT
c/o Reset Media
Markvardsgatan 2
113 53 Stockholm
Tyvärr kan vi inte besvara alla era brev eller skicka tillbaka teckningar.

För prenumerationsfrågor, skicka ett mail till:
tidningenrobot@egmont.se



POKÉMON-HIMMELRIKET

Det finns många roliga affärer med spelprylar i Tokyo. Men om man älskar Pokémon, finns det bara ett enda himmelrike – Pokémon Center Mega slår allt annat! Här är några av de coolaste, och knäppaste, saker du kan köpa just nu i världens största Pokémon-butik.

Skyskrapan i solen
Den här jättebyggnaden i Tokyo heter Sunshine 60. Varför just 60? Jo, för att den har 60 våningar! Här finns massor av coola butiker, ett jättelikt akvarium, flera biografer – och förstås sjukt mäktig utsikt från högsta våningen!

Välkommen in!
På andra våningen av Sunshine 60, hittar du Pokémon Center Mega. Det finns flera andra Pokémon Center i Tokyo, men som du hör på namnet är Mega allra störst och bäst!

Poké-fans från hela världen
När ROBOT var på besök senast, var det en vanlig eftermiddag mitt i veckan. Ändå kryllade butiken av kunder. De flesta var glada turister från Europa och USA. Och på kvällar och helger är det här stället verkligen fullsmockat!

Ett mynt mot en leksak

De här japanska automaterna kallas gachapon. Stoppa in ett mynt, så spottar de ut en slumpmässig Pokémon-leksak! Vilka prylar du har chans att få, beror på vilken automat du väljer. Just nu finns det exempelvis olika Mimikyu-figurer, och pyttesmå Pokémon-flipperbord! Men det gäller att passa på, för automaterna byts ut ganska ofta.

Bästa burken

En av de nyaste prylarna på Pokémon Center Mega är dessa kakburkar med Pikachu- och Eevee-motiv. Snygga! Ärligt talat är vi mer sugna på de läckra plåtlådorna, än själva kakorna de innehåller.

Posera mera

Butiken innehåller flera riktigt mäktiga statyer, som föreställer bland andra Charizard, Mewtwo och Solgaleo. Passa på att ta en selfie med din favorit!

Kakor, kakor, kakor!

Visste du att kakor är den kanske allra populäraste souveniren bland japaner? När de varit på semester brukar de köpa med sig kakor hem för att ge till sina vänner och kollegor. Därför är det inte så konstigt att Pokémon Center Mega kryllar av pokémon-kakor! Se bara till att packa ner dem riktigt försiktigt, om du hade tänkt ta med dem hem till Sverige.

Bästa burken: Del två

Vad passar bättre till Pokémon-kakor än Pokémon-te? Precis som med kakorna, är det bästa med detta te att det är förpackat i en fin plåtlåda som du kan spara efteråt.

Poképuck
Vi älskar att alla kakor och andra sötsaker har så snygga förpackningar! Den här pokébollen (eller snarare poképucken) med chokladgodis, kommer vi vilja behålla långt efter att vi tömt den.

Världens gosigaste
Pokémon Center Mega har hundratals olika prylar till salu. Och när man kommer hit, förstår man direkt vilka som är populärast: gosedjuren! Det finns så många hyllor med dem att vi blir alldeles snurriga. Och det räcker inte med att välja vilken pokémon du helst vill ha – du måste också bestämma vilken storlek, vilket material och kanske till och med vilken dräkt den ska ha!

Matdags
Hungrig? Vad sägs om en tallrik Pikachu-curry, eller en skål poké-nudlar?

Tugga loss
Är du inte sugen på att äta en hel burk kakor, kan du köpa uppfriskande Pokémon-tuggummi istället.

Mjuk pixel-kudde
Om du vill, kan du inreda hela sitt hem med Poké-mon-prylar. En av våra favoriter är denna coola, pixliga kudde, med olika motiv på varje sida.

Grymma figurer
Om du föredrar actionfigurer istället för gosedjur, finns det en avdelning för dig också! Utbudet är helt enormt. Kom ihåg att du INTE måste samla alla – det blir för dyrt!

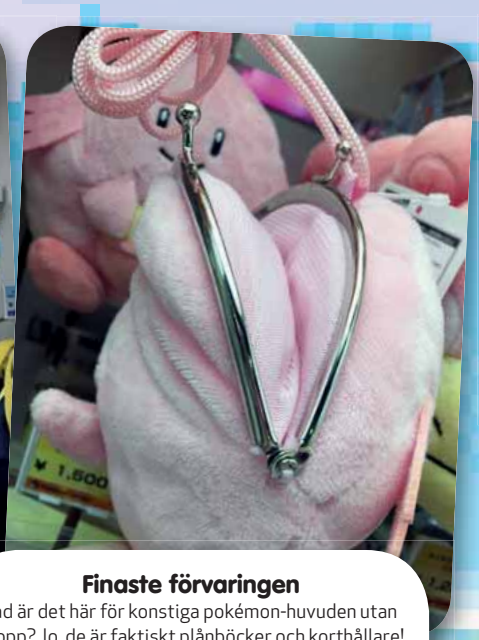
Nästan-som-Lego
Nanoblock är Japans svar på Lego. Alla tänkbara pokémon finns som Nanoblock-byggsatser – vissa är till och med svartvita, precis som i de första spelen till Game Boy! Men alla är inte till salu samtidigt. Bland de Nanoblock-pokémon som går att köpa just nu finns förstås Pikachu och Eevee – vinterns hetaste små monster!

För kortspelaren
Om du gillar kortspelet Pokémon Trading Card Game, har Pokémon Center Mega allt du behöver. Här finns både själva korten, samt olika stiliga mappar och pärmar att förvara dem i.

Bli mästerfotograf!
Vi önskar att Nintendo kunde fixa en uppföljare till gamla Pokémon Snap, ett klassiskt Nintendo 64-spel där vi åkte på safari och försökte ta fina foton på vilda pokémon. Men tills vidare får vi nöja oss med denna supergulliga Pikachu-kamera!

Födelsedags-tavla
Förra året fyllde Pokémon, eller Pocket Monsters som det hette i Japan, 20 år (rätt skumt dock, med tanke på att de första spelen släpptes 1996...). Det firades med denna super-ovanliga tavla!

Vinn hemma
Några av de allra populäraste "spelen" i japanska arkadhallar, är så kallade UFO Catchers. De går ut på att du styr en mekanisk arm, och försöker plocka upp olika prylar. Nu kan du ha en egen UFO Catcher hemma, full av små Pokémon-figurer du kan "vinna"! Men det är förstås frestande att bara lyfta på locket och plocka upp de pokémon man vill ha med sin egen hand...



Finaste förvaringen

Vad är det här för konstiga pokémon-huvuden utan kropp? Jo, de är faktiskt plånböcker och korthållare! Tittar du lite närmare på dem, ser du att de går att öppna på ovan- eller baksidan. Smart!

Fräscha upp nyckelknippan

Det finns tre saker man alltid hittar i japanska souvenir-butiker: kakor, plastfickor och nyckelringar. Vi vet inte riktigt varför just dessa prylar är så poppis, men Pokémon Center Mega är inget undantag. Här finns massor av nyckelringar och mobilsmycken som du exempelvis kan dekorera din nyckelknippa, ryggsäck eller telefon med.

Kul med tejp

Är något trasigt i ditt spelrum? Laga det med Pokémon-tejp! Det finns flera olika sorter, med Pikachu och andra klassiska figurer som motiv.

Klä din Pikachu

Vi har sett många Pokémon-gosedjur i Japan, men det här är nog det gulligaste hittills! De liknar helt vanliga Pikachu – tills man klär upp dem i de olika dräkter som går att köpa till. Vår favorit just nu är sjömans-Pikachu, som vi känner igen från de årliga Pokémon-paraderna i hamnstaden Yokohama.

Fetaste skalen

Om du är ett riktigt enormt Pokémon-fan kan du visa det genom att köpa ett lika enormt mobilskal! Det allra största gör din mobil nästan dubbelt så stor. Men det finns också mindre varianter med enklare motiv, för den som gärna vill få plats med mobilen i fickan... Vi föredrar nog dem!

Eevees precis överallt
Vilken pokémon har fått en helt egen avdelning i butiken? Jo, det är Eevee – lagom till releasen av nya spelet Pokémon Let's Go Eevee!

Rumpan i väggen
Vi upphör aldrig att förvånas över vilka lustiga Pokémon-saker man kan köpa. Vill du att dina vägguttag ska se ut som Pikachu-rumpor? Då kan du köpa denna lilla mojäng, som fungerar som en vanlig USB-adapter. Men ser mycket roligare ut!

Tallrikskonst
Vi som trodde att tallrikar var till för att äta på. Men när de är så här vackra, vill man snarare hänga upp dem på väggen, eller ställa i finhyllan.

Pika på kepan
Så här års är det egentligen mössväder, men i vår ser vi fram emot att gå på monsterjakt i Pokémon Go iklädd någon av dessa coola kepsar!

En Rowlet runt halsen
Vad som går att köpa på Pokémon Center Mega, varierar med årstiderna. Nu när det är vinter kan du bland annat hitta dessa fina – och härligt varma – halsdukar.

Pälsklädd mobil
Vinterkyla får ofta mobilbatterier att dö mitt under Pokémon Go-lirandet. Håll telefonen varm i dessa Eevee-mobilskal med "päls"!

DEN ULTIMATA

Ett spel! Över 60 slagskämpar! Vi presenterar allt du behöver

GUIDEN!

veta om årets största spel – och historiens största slagsmål!

Zelda

Första spel: The Legend of Zelda (1986)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

Tack vare vishetens Triforce är Zelda en av de klokaste personerna i världen. Hon behåller alltid sitt lugn och har koll på allt.

Den magiska prinsessan

I de första The Legend of Zelda-äventyren var Zelda inte mycket mer än en bortrövad prinsessa som Link behövde rädda. Men sedan förstod Nintendo att hon kunde bli en grym figur i sig. Och numera är denna starka, kloka och mäktiga prinsessa en stor favorit hos oss på redaktionen! Ett bra sätt att använda Zelda i Super Smash Bros är att satsa på luftattacker. I rätt händer är hon en mäktig magiker som orsakar stor skada. Nere på marken är hon däremot ganska långsam och svårspelad.

Kirby

Första spel: Kirby's Dream Land (1992)
Smash-debut: Super Smash Bros (1999)

Rosa fluff med stor aptit

Vem älskar inte Kirby? Det räcker med en titt på den rosa lilla fluffbollen för att bli på bra humör! Kirby har hängt med Super Smash Bros-serien sedan allra första början, och kan suga upp sina fiender för att sno deras krafter! På så vis kan Kirby knycka en specialattack (och utseende!) från vilken annan kämpe som helst. Typ Marios eldklot, som du ser på bilden. Kirbys upp-laddade hammare är ett annat bra vapen, och hans flygförmåga räddar honom ofta. Tyvärr tål Kirby inte särskilt mycket stryk.

Från början var Kirby inte rosa, utan vit. Kolla in omslaget till Game Boy-spelet Kirby's Dream Land, så kan du se själv!

Inkling

Första spel: Splatoon (2015)
Smash-debut: Super Smash Bros Ultimate (2018)

En färgstark nykomling

Har du spelat Splatoon-spelen till Wii U och Switch vet du nog att Inklings kan förvandla sig till bläckfiskar. I Super Smash Bros är det en väldigt användbar egenskap, eftersom det gör Inkling till en både snabb och lurig motståndare. Inkling anfaller gärna på avstånd med olika färgvapen, som gevär och färgbomber. Men det gäller att spara på färgen så att den inte tar slut! Du kan välja mellan olika kön, hudfärg och kläder när du väljer Inkling. Vår favorit är den rosahåriga tjejen med keps!

Ryu/Ken

Första spel: Street Fighter (1987)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

Kampsportens stormästare

Ryu är en karatemästare som Nintendo lånat från den klassiska fighting-serien Street Fighter. Du känner igen Ryu på hans vita dräkt, de röda handskarna och det röda pannbandet. Och förstås på hans legendariska attacker shoryuken och hadoken, som alla riktiga gamers har koll på. De är en flygande uppercut och ett blått eldklot. Ryu kräver mycket av sin spelare, precis som i hans supersvåra Street Fighter-spel. Men lyckas du bemästra honom har du en av de bästa kämparna på din sida.

Falco

Första spel: Star Fox (1993)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

Falco är en falk. Det hör du ju på namnet. Men Star Fox-skaparna har avslöjat att Falco från början skulle vara en fasan!

Rymdhjälte med attityd

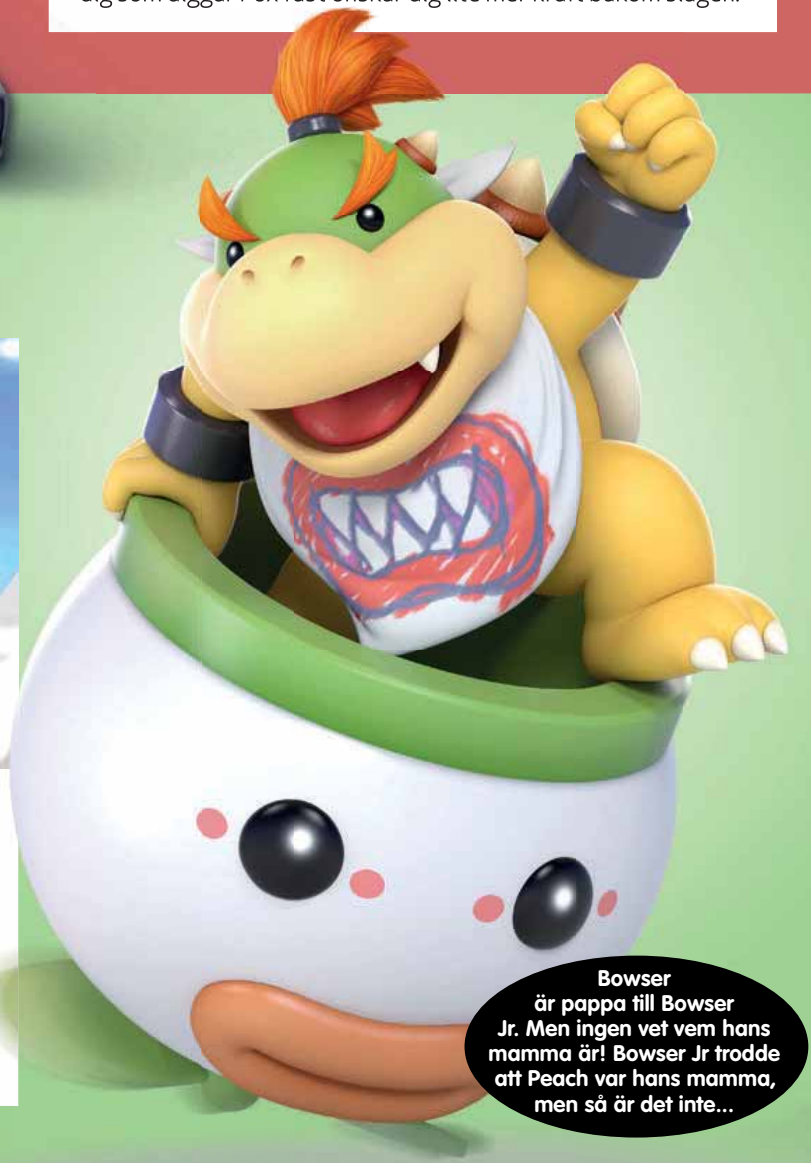
Har du koll på Fox McClouds rymdgäng, från spelserien Star Fox? Då känner du garanterat till Falco Lombari. Han är gängets mest våghalsiga pilot – och han vet om det. Därför är han rätt kaxig. I Super Smash Bros-spelen slåss Falco ungefär som Fox, men räknas ändå som en egen kämpe. Han är lite långsammare än Fox, men skadar lite mer. Vi önskar att han hade fler egna attacker, men Falco är fortfarande ett perfekt val för dig som diggar Fox fast önskar dig lite mer kraft bakom slagen.

Bowser Jr

Första spel: Super Mario Sunshine (2002)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

Bråk i liten skala

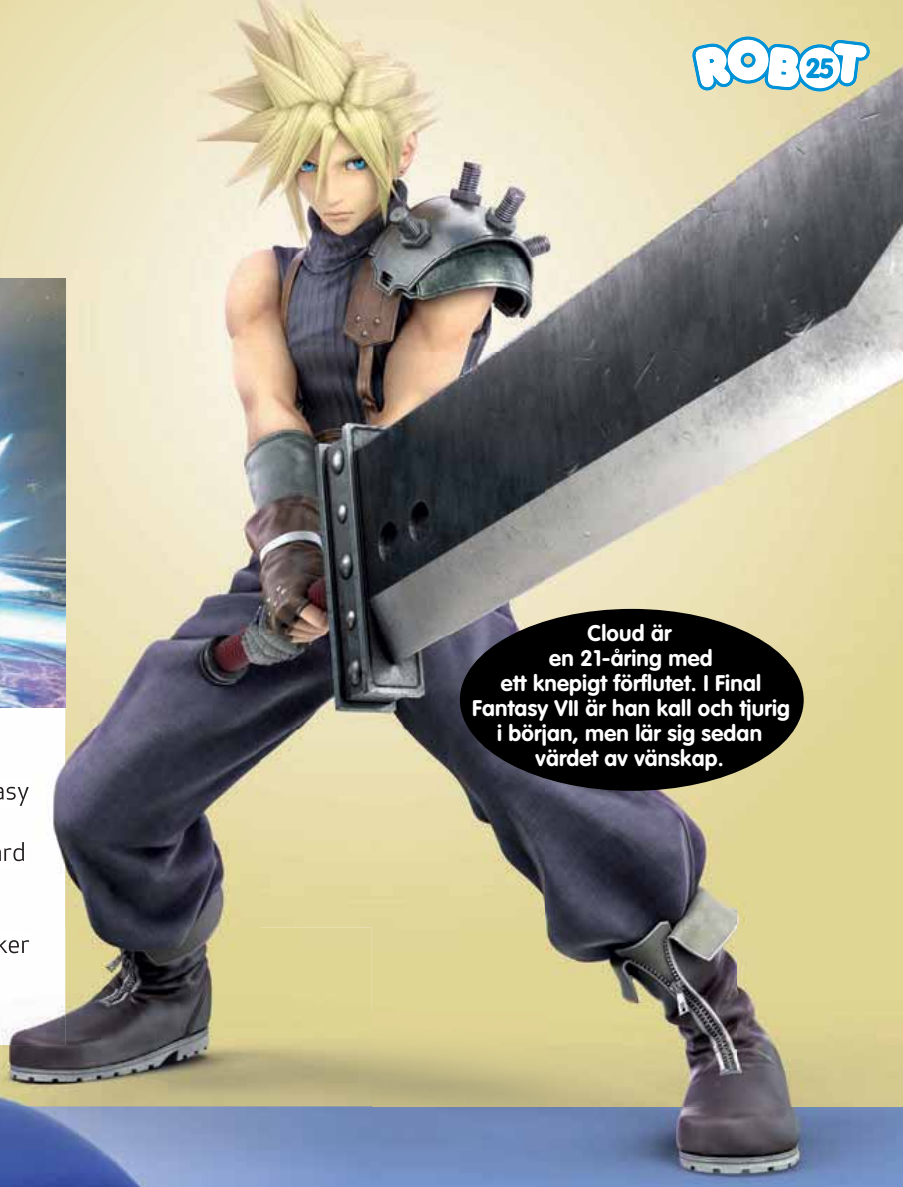
Är det någon som gillar tjafs är det Bowser Jr! En gång i tiden hittade han en magisk pensel och smutsade ner hela världen i Gamecube-spelet Super Mario Sunshine. Sedan dess har han fortsatt att ställa till med trubbel för Mario och hans vänner. Bowser Jr är rätt liten men tack vare sitt galna clown-fordon får han oväntad räckvidd, och kan bland annat kasta mekaniska Koopa-robotar mot sina motståndare. Du kan också byta hans utseende till en av de sju Koopalings. Det diggar vi!



Bowser är pappa till Bowser Jr. Men ingen vet vem hans mamma är! Bowser Jr trodde att Peach var hans mamma, men så är det inte...

Cloud

Första spel: Final Fantasy VII (1997)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)



Cloud är en 21-åring med ett knepigt förflutet. I Final Fantasy VII är han kall och tjurig i början, men lär sig sedan värdet av vänskap.

Rollspelshjälte med gigantiskt svärd

Hjälten från det legendariska japanska rollspelet Final Fantasy VII är en av de hetaste kämparna i Super Smash Bros. Han känns igen på sitt taggiga gula manga-hår och gigantiska svärd Buster Sword. Under striderna har Cloud en särskild mätare som kan fyllas upp. Han hamnar då i Limit Break-läge, vilket superladdar Clouds nästa specialattack. Clouds tunga attacker är dock ofta ganska långsamma och lämnar honom ganska öppen för motanfall. En av Amirs favoritfigurer!

När Sega skapade denna figur kallades han Mr Needle-mouse. Ett kul namn – men inte alls lika coolt och vasst som Sonic!

Sonic

Första spel: Sonic the Hedgehog (1991)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)

Världens snabbaste igelkott

För länge sedan var Sega ett av världens största spelföretag. Kampen stod mot Nintendo. Som ett svar på Nintendos maskot Mario skapade Sega en igelkott som skulle vara allt som Mario inte var: snabb och cool. Och de lyckades – Sonic the Hedgehog är ju än idag en av spelvärldens största stjärnor! I Super Smash Bros är han en extremt snabb kämpe. På många sätt snabbast i hela spelet! Precis som i sina egna spel rullar Sonic gärna ihop sig till en taggig boll och boostar fram och tillbaka över arenan.

Marth/Lucina

Första spel: Fire Emblem (1990)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

Stark men lite tramsig riddare

Marth är en av många krigare från rollspelsserien Fire Emblem som slåss i Super Smash Bros. Han är en lättspelad kämpe med sylvasst svärd. Marth är rätt stark och tack vare det långa, svepande svärdet är det lätt att sätta kombinationsattacker. Dessutom rör han sig snabbt. Han är däremot rätt tramsigt högtidlig, som många andra japanska rollspelshjältar ... Marth har också en Echo Fighter, alltså en klonfigur som slåss likadant. Hon heter Lucina och är faktiskt klart coolare!

Det är tack vare att Marth (och Roy) var med i Super Smash Bros Melee, som Fire Emblem-serien blev populär utanför Japan!

Precis som sin vän Kid Icarus, är Palutena inspirerad av den grekiska mytologins värld. Där fanns ju många coola gudinnor!

Palutena

Första spel: Kid Icarus (1986)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

Äkta gudinna på avstånd

Paultena är ett ovanligt men grymt intressant val för dig som hellre slåss smart på avstånd än går in i brutal närkamp. Hon kan skjuta iväg en stråle med sin stav, som slungar motståndaren högt upp i luften. Eller framkalla en magisk barriär, medan hon teleporterar sig runt på arenan. På nära håll rekommenderar vi att glida in mot motståndaren och avsluta med ett hårt slag med Paultenas sköld. Palutena är en mäktig men komplicerad kämpe, endast för de riktiga proffsen.

Villager

Första spel: Animal Crossing (2001)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

Busungen nummer ett

Vill du irritera din motståndare så mycket att hen tappar koncentrationen helt? Då är Villager ett bra val. Denna glada Animal Crossing-figur har knappast spelets fetaste attackstyrka eller hårdaste försvar. Däremot är denna busunge otroligt lurig och retsam. Villager kan knycka nästan alla projektiler som motståndaren skjuter, stoppa dem i fickan och använda dem senare. Eller plantera och hugga ned träd på arenan, flyga fram som en galning – och mycket mer. En knepig men kul kämpe!

Lucario

Första spel: Pokémon Diamond & Pearl (2006)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)

Riskabel pokémon full av energi

Lucario är en av världens mest populära pokémon. Därför blev vi glada när den för första gången dök upp i Super Smash Bros-serien, för tio år sedan. Lucario är en stark men lite seg kämpe som använder den unika Aura-energin i strid. Den gör Lucarios attacker starkare ju mer skada Lucario själv tagit. Det gäller att leva farligt och ta stora risker, för att äga med denna krigare. Detta har gjort Lucario populär bland duktiga spelare, som kan hålla sig vid liv länge trots hög skada. Inget för nybörjare!

Förr i tiden var Luigi bara en grön kopia av Mario. Men idag har han en helt egen, konstig personlighet och är klart roligare än sin bror!

Luigi

Första spel: Mario Bros (1983)
Smash-debut: Super Smash Bros (1999)

Den superskumma brorsan

Luigi är inte lika modig som sin bror, men frågan är om han inte är snäppet coolare ändå...! Vi gillar honom åtminstone ännu mer. Låt dig inte luras av hans sorgsna ögon – de som kan sin Super Smash Bros-historia vet att det är få andra fighters som fixar lika kraftfulla luftattacker som den här pasta-slukande rörmokaren. Dessutom har Luigi flera oväntade, jättekonstiga specialattacker som lätt förvirrar motståndaren. Haito föredrar förresten att spela med Luigis lila Waluigi-dräkt!

Meta Knight

Första spel: Kirby's Adventure (1993)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)

Ingen vet om Meta Knight är ond eller god. Hans dolda utseende och hemlighetsfulla historia gör honom grymt mystisk....

Den mystiska riddaren

Denna gåtfulla riddare lever i samma värld som Kirby och är en mästare på att fäktas med sitt taggiga svärd. Ett av Meta Knights kännetecken är den vita masken som han bär framför ansiktet. Ingen vet hur han ser ut bakom den – han är nämligen väldigt mån om sitt privatliv och hatar att bli igenkänd. Meta Knight var fuskigt bra i tidigare Super Smash Bros-spel, så nu har han blivit lite mindre överlägsen. I år är det förresten 25 år sedan han först dök upp i ett spel. Grattis, önskar vi på ROBOT!

Sheik

Första spel: The Legend of Zelda: Ocarina of Time (1998)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

I flera tidigare Super Smash Bros-spel var Zelda och Sheik samma figur, och kunde byta utseende mitt under matcherna!

Den mystiska akrobaten

Sheik är en av spelhistoriens coolaste figurer – och en av Super Smash Bros-spelens bästa kämpar. Första gången denna ninja dök upp i ett spel var i det klassiska Zelda-äventyret Ocarina of Time, där hon hjälper hjälten Link. Längre in i spelet avslöjas det att Sheik egentligen är prinsessan Zelda, som förklätt sig för att lura Ganondorf. I Super Smash Bros-spelen är Sheik en avancerad och påhittig krigare som rör sig med blixtsnabb akrobatik och använder föremål som rep och kastnålar i strid.

Känns det fel att slåss mot en liten bebis? Vi håller med. Men oroa dig inte – Pichu älskar fighting och gör allt för att växa sig starkare.

Pichu

Första spel: Pokémon Gold & Silver (1999)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

Så svag, så gullig

Eftersom lilla Pichu är en Pikachu-baby är det inte så konstigt att den fungerar som en svagare version av Pikachu. Men trots sin storlek kan Pichu få in några feta träffar som knockar även tunga motståndare. Däremot är Pichus räckvidd dålig, och dess elektriska attacker skadar även Pichu själv lite grann. Knappast spelets mäktigaste figur, med andra ord. Men kanske den allra sötaste! Och förstås helt perfekt för det skrytsamma Smash-proffset som vill äga polarna med även den svagaste kämpen...

Shulks vapen Monado är ett uråldrigt, mytologiskt svärd som kan öppnas upp och förlängas som en laserstråle.

Shulk

Första spel: Xenoblade Chronicles (2010)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

Anpassar sig till varje ögonblick

Shulk, huvudrollen i rollspelet Xenoblade Chronicles, slåss med det legendariska svärdet Monado. Det roligaste med honom är att du kan välja mellan fem olika lägen (Monado Arts) där Shulks egenskaper varierar stort. Då blir Shulk mycket bättre på vissa saker, men sämre på andra. Till exempel hopphöjd, försvar, snabbhet och attackstyrka. På så vis kan du själv välja vad du vill satsa på, i varje ögonblick under striden. Mycket att hålla koll på samtidigt, vilket passar duktiga spelare perfekt.

R.O.B.

Första spel: Stack-Up (1985)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)

Plast-roboten från 80-talet

Du behöver inte skämmas för att du inte har spelat R.O.B:s första spel. Det har nästan ingen. Faktum är att R.O.B. på den tiden inte ens var en riktig spelhjälte, utan ett tillbehör som användes för att flytta plastringar mellan olika plattor i NES-spel. Det är mycket roligare att styra R.O.B. i Super Smash Bros. Väljer du R.O.B bör du gilla att slåss på marken. R.O.B har bland annat en mäktig, blixtsnabb laserkanon som laddas upp automatiskt om du inte använder den för ofta. Coolt!

R.O.B står för Robotic Operating Buddy och användes till NES-spelen Gyromite och Stack-Up.

Captain Falcon

Första spel: F-Zero (1990)
Smash-debut: Super Smash Bros (1999)

Förutom att slåss och köra svävare är Captain Falcon en prisjägare som reser galaxen runt på jakt efter brottslingar att fånga!

Glödhet raceförare från framtiden

Den mest legendariska F-Zero-svävar-föraren genom tiderna heter Captain Falcon. När han inte tävlar i livsfarlig framtidsracing gillar han att slåss. Falcon har hängt med i Super Smash Bros-serien sedan dag ett. Den som någon gång har mött honom har garanterat fått lära sig att frukta hans Falcon Punch – ett slag så hårt att det brinner! Han är dessutom riktigt kvick. Det gäller dock att du är grym på närkamp, eftersom Captain Falcon inte har några projektiler att kasta mot sina fiender.

När The Wind Waker släpptes var gamers sura över hur gullig och oseriös Link såg ut. Men sedan förstod de hur fin och kul han är!

Toon Link

Första spel: The Legend of Zelda: The Wind Waker (2002)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)

Tecknat är roligare

En tecknad, supersöt version av Link? Kan det verkligen vara något att ha, kanske du tänker. Absolut, säger vi på redaktionen. Både Haito och Star älskar att sparkas och slåss som den här lilla krabaten. Hans ansiktsuttryck är så himla kul! Den som har koll på Zelda känner igen Toon Link från äventyret The Wind Waker. Han hoppar bättre än både vanliga Link och Young Link och hans attacker fungerar lite annorlunda. Han når dock inte riktigt lika långt, eftersom han är så liten. Vår favorit-Link!

Little Mac

Första spel: Punch-Out (1987)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

Little Macs korta längd visar att storlek sällan spelar roll: du kan bli vad du vill ändå. Låt inget stoppa dig från att nå dina drömmar!

Gammal boxare som går på knock

Nintendos boxningsspel Punch-Out från 1987 är fortfarande väldigt kul att spela (särskilt Uncle Jake tycker det). Du spelar som den lilla killen Little Mac och utmanar mängder av skumma boxare. Och självklart passar en boxare in i Super Smash Bros! Little Macs främsta styrkor är hans blixtsnabba fotarbete och brutalt hårda slag. På marken är han helt oslagbar och kan äga vilken fiende som helst med sitt springande slag. Dessvärre är han fullständigt värdelös i luften. Försök inte ens att hoppa!

Atsuko Nishida – tjejen som skapade Pikachu i mitten av 1990-talet – tänkte sig först en sorts ekorre!

Pikachu

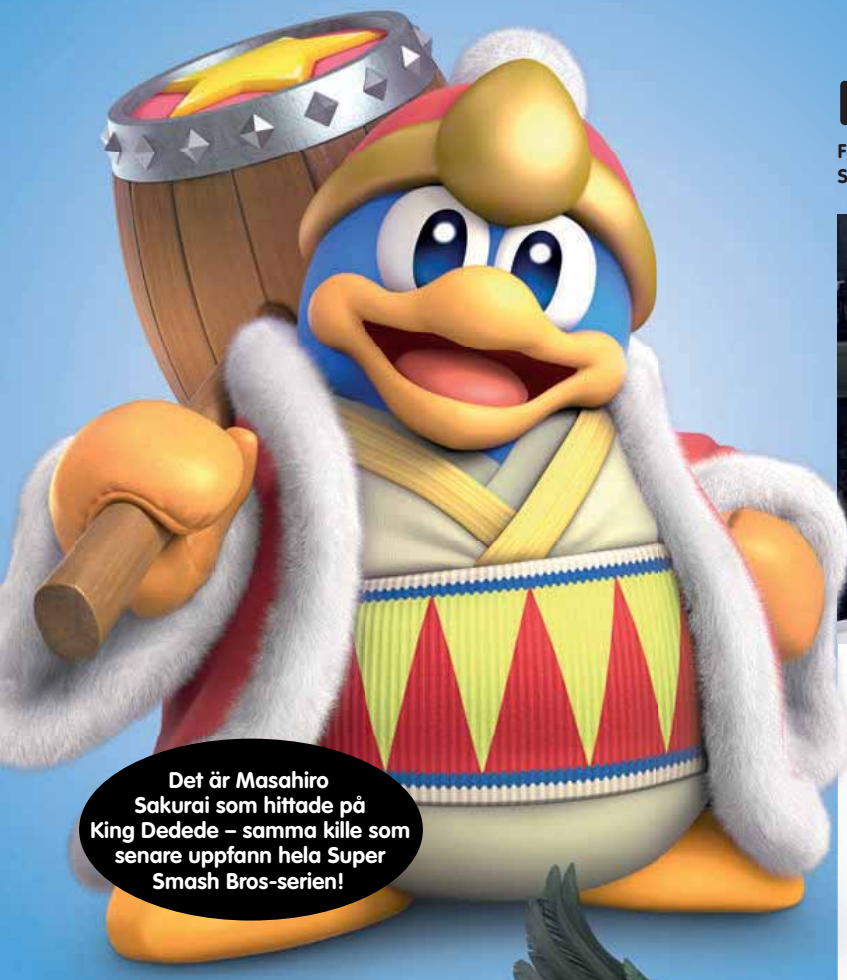
Första spel: Pokémon Red & Blue (1996)
Smash-debut: Super Smash Bros (1999)

Elektrisk megakändis

Världens kändaste pokémon behöver knappast någon närmare presentation! Denna gulliga mus har kämpat med i alla Super Smash Bros-spel och är en ständig favorit hos oss. Pikachu är knappast spelets mest stryktåliga kämpe men dess blixtrande elektriska chocker och kombinationsanfall gör ändå Pikachu till en väldigt effektiv krigare. Denna ettriga pokémon är ett bra val för alla spelare som vill störa sin motståndare med snabba, plötsliga anfall, och Pikachu ligger ofta bra till i turneringar.

King Dedede

Första spel: Kirby's Dream Land (1992)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)



Det är Masahiro Sakurai som hittade på King Dedede – samma kille som senare uppfann hela Super Smash Bros-serien!

Världens skönaste elaking?

Det är svårt att tänka sig att den här stora fågeln skulle vara en av de elakaste skurkarna i Kirbys värld. King Dedede är ju störtskön! Hans främsta vapen är en mekanisk jättehammare. Att bli träffad av den gör rejält ont – särskilt när den är fullt uppladdad! King Dedede är en stor, tålig kille som rör väldigt långsamt över marken. Hans stadiga tyngd och bra luftspel gör honom extremt svår att slå ut från arenan, men det krävs stort tålamod för att lära sig hur du bäst spelar som honom.

Pit/Dark Pit

Första spel: Kid Icarus (1986)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)

Ängeln med usla vingar

Grekisk mytologi är fantastisk inspiration för den som letar efter spännande hjältar. Den förstod Nintendo redan 1986. NES-spelet Kid Icarus räknas nämligen som en klassiker. Men för att vara ängel är huvudpersonen Pit rätt kass på att flyga (kanske för att han inspirerats av Ikaros, som flög så nära solen att hans vingar brann upp...). Pit glid-hoppar snarare. Däremot är han snabb med svärdet – tryck massor på knappen för att sätta igång blixtrande hugg! På avstånd är det pilbåge som gäller.

Pit har en Echo Fighter, precis som Marth. Han kallas Dark Pit och är en mörkare, farligare version av vanliga Pit. Vem väljer du?

Fox McCloud

Första spel: Star Fox (1993)
Smash-debut: Super Smash Bros (1999)

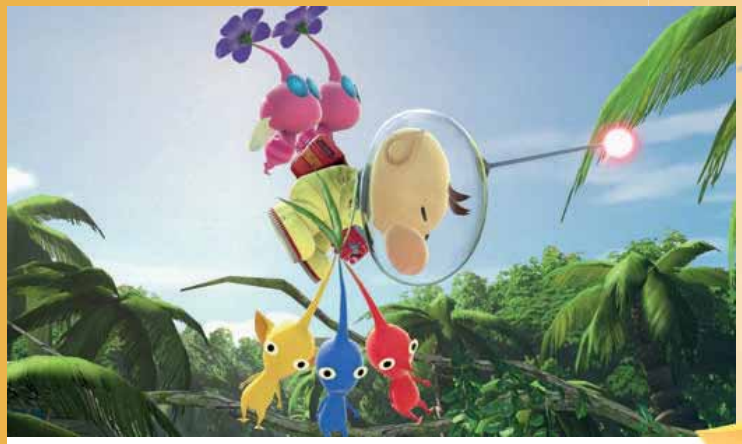
Fox och hans Star Fox-gäng har räddat stjärnsystemet Lylat många gånger. Bästa spelet i hans egen serie? Star Fox 64, definitivt.

Världens snabbaste rymdräv

Rymdpiloten Fox McCloud är en klassisk spelhjälte som har funnits med sedan Star Fox – ett av Nintendos allra tidigaste 3D-spel – som släpptes för 25 år sedan. Denna coola räv är ett bra val om du vill kunna anfalla snabbt och dessutom peppra fiender med laserpistol. Faktum är att Fox är en av de snabbaste kämparna i spelet. Han har flera attacker som slungar honom framåt i sådan oerhörd hastighet att han kan råka flyga ut från banan själv! Se till att du vet vad du gör, när du spelar Fox.

Olimar

Första spel: Pikmin (2001)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)



Spelet Pikmin skapades av legendariska Shigeru Miyamoto. Han har även hittat på Mario, Donkey Kong, Zelda och många fler.

Lilla kaptenen och hans vänner

Denna kortväxta rydmkapten är en snäll figur. Men när det drar ihop sig till fight är inte Olimar den som springer och gömmer sig. Och varför skulle han det? Han har nämligen många luriga knep att använda sig av. Olimar är en kvick liten rackare som trivs extra bra när han får hålla avstånd till sina motståndare. Till sin hjälp har han små pikmin-medhjälpare, som Olimar kan rycka fram ur marken. Men att lära sig hantera dessa på bästa sätt är svårt, vilket gör Olimar till en teknisk och knepig kämpe.

Samus/Dark Samus

Första spel: Metroid (1986)
Smash-debut: Super Smash Bros (1999)

Galaxens coolaste prisjägare

Samus är en av Nintendos mest älskade figurer. Helt rätt tycker vi, eftersom hon är en av de coolaste hjältarna någonsin. I hennes Metroid-spel är Samus en akrobatisk, modig tjej i en mäktig, utomjordisk rymdrustning. I Super Smash Bros-spelen är hon en tyngre kämpe som använder flera högteknologiska vapen. Samus kan ladda upp och spara jättelika plasma-klot, långa högexplosiva missiler och lägga bomber. Hon var lite dålig i det förra spelet, men nu får hon förhoppningsvis revansch!

Samus har en Echo Fighter, nämligen Dark Samus. Denna onda varelse består av ren Phazon-energi och har tagit Samus utseende.

Dr Mario

Första spel: Dr. Mario (1990)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

Din pålitliga läkare

Mario har hunnit prova på de flesta yrken vid det här laget. Jobbet som läkare var ett av hans första, i det gamla pusselspelet Dr Mario. Där skulle han para ihop piller med elaka virus av samma färg. I Super Smash Bros är denna gode doktor en starkare men långsammare variant av vanliga Mario. Han är inte särskilt bra på att ta sig tillbaka in på arenan efter att ha blivit utslagen. Men med hårda, råa attacker och en läkares klokhet kan han han ändå komma riktigt långt...

Pillren som Dr Mario använder kallas Megavitamins – uppfunna av Dr Mario själv! De botar både influensa och virussjukdomar.

Mario

Första spel: Donkey Kong (1981)
Smash-debut: Super Smash Bros (1999)

Mario hette Jumpman i sitt första spel, där han skulle rädda tjejen Pauline. Hon blev senare borgmästare i Super Mario Odyssey!

Världens modigaste mustasch

Visst är Dr Mario cool – men detta är Marios mest klassiska look! Och nu får världens kändaste spelhjälte hjälp av Cappy – den levande mössan från Super Mario Odyssey. Med Cappy kan Mario göra jättehöga hopp. Dessutom kan han klä sig i den vita bröllopsfracken från samma spel – eller byggarkläder från Super Mario Maker. Stiligt! Balanserad styrka och snabbhet, samt specialare som eldklot och F.L.U.D.D-vattenspruta, gör Mario till ett bra val för nybörjare. Han är helt okej på det mesta!

Som du ser har Roy en Echo Fighter, nämligen Chrom. Han är en cool krigare, men lite väl lik resten av Fire Emblem-gänget.

Roy/Chrom

Första spel: Fire Emblem: The Blinding Blade (2002)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

Glödhet riddare med intressant historia

En av idéerna med Super Smash Bros-spelen var att Nintendo kunde låna figurer från sina andra spel istället för att hitta på nya kämpar. Men Roy hade faktiskt inte varit med i något annat spel innan han dök upp i Super Smash Bros Melee (hans egna Fire Emblem-spel kom först året efter). Kul grej! Roys svärd är smitt för att dräpa drakar, och kan börja brinna för att skada fiender med glödhet eld. Dessutom kan Roy kontra motståndarens attacker, precis som flera andra Fire Emblem-krigare.

Duck Hunt

Första spel: Duck Hunt (1984)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

I sitt gamla NES-spel fnissade hunden åt spelaren när man missade att skjuta ankorna. Lika bra det – man ska inte döda djur.

Det udda paret

Om du någon gång har sett (eller till och med spelat på) den allra första Nintendo-konsolen NES, är chansen stor att du också stött på ljuspistolen Zapper. Den såldes ihop med spelet Duck Hunt. I Super Smash Bros Ultimate har ankan och hunden från Duck Hunt gått ihop och slåss ihop. Så sjukt skumt – men kul! Deras attacker är luriga och oväntade. Och med sina kvicka, konstiga rörelser blir detta par ett bra val för dig som vill förvirra din motståndare. De är dessutom riktigt starka i luften!

Jigglypuff

Första spel: Pokémon Red & Blue (1996)
Smash-debut: Super Smash Bros (1999)

Söt, sömnig doldis

Denna söta pokémon var en hemlig figur i det allra första Super Smash Bros-spelet – och har hängt med sedan dess. Här snackar vi om en svårspelad kämpe: Jigglypuff knockas lätt ut från banan, rör sig segt och har krångliga attacker. Verkligen inget för nybörjare! Men den som fattar grejen med Jigglypuff kan överraska fienderna med sövande vaggvisor och plötsliga anfall hårda nog att vinna direkt. Du ska aldrig underskatta denna rosa fluffboll – då åker du på storstryk!

När de första Pokémon-spelen skapades var Jigglypuff tänkt att bli deras stora maskot. Men sedan kom Pikachu och snodde den äran!

Donkey Kong

Första spel: Donkey Kong (1981)
Smash-debut: Super Smash Bros (1999)

Donkey Kong och Mario debuterade i samma lir: arkadspelet Donkey Kong från 1981. Där var den stora apan en taskig elaking!

Ap-stark veteran

ROBOT-redaktionens favoritapa är en av Super Smash Bros-seriens absoluta tungviktare och har hängt med ända sedan starten. Men låt dig inte luras av hans tyngd: DK rör sig överraskande snabbt och slår till med grym räckvidd. Lägg till stenhårda slag, smarta grepp och dödstunga sparkar så förstår vem som helst att gamle DK inte är någon att leka med. Hans stora kropp gör honom förstås till en stor måltavla för fienderna, men DK vinner oftast ändå – på ren råstyrka!

Greninja

Första spel: Pokémon X & Y (2013)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

Du som kollar på Pokémon-animen känner nog till Ashs unika Greninja. Den dyker upp även här, under Greninjas Final Smash-attack!

Halaste ninjan i världen

Greninja är en av de mest älskade varelserna från Pokémon X & Y. Och denna hala ninja-groda äger även här i Super Smash Bros Ultimate! Till att börja med är Greninja snabb som en blixt både i luften och på marken. Hans blöta grodkropp är perfekt för smidiga, slippriga rörelser både hit och dit. Greninja kan också skapa kaststjärnor av vatten och röra sig som en skugga över marken, för att slå till när motståndaren minst anar det. Men Greninja är knepig – nybörjare bör välja någon annan.

Zero Suit Samus

Första spel: Metroid: Zero Mission (2004)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)

Samus var en av de första kvinnliga spelhjältarna. När första Metroid kom visste ingen att huvudrollen var en tjej, under rymddräkten!

En supersnabb Samus

Zero Suit är namnet på den dräkt som Samus Aran bär under sin vanliga, feta Power Suit. Den här versionen av Samus är mycket smidigare än den vanliga, och rankas betydligt högre i turneringar. Hon satsar mer på akrobatisk, snabb närstrid än vanliga Samus distansvapen. Hon är svår att spela, men en skicklig spelare kan låsa sina fiender helt med långa luft-combos. Elektriska sparkar, paralyserande pistol och en piska av laser är vardagsmat för den här stenhårda kvinnan!

I tidiga Zelda-spel finns bara Ganon: Ganondorfs grisiga monsterform. Ganondorf skapades för att göra denna skurk mer intressant.

Ganondorf

Första spel: The Legend of Zelda: Ocarina of Time (1998)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

En svin-ond superskurk

Kärt barn har många namn, sägs det. Samma sak gäller tydligen hemska elakingar. Ganondorf Dragmire, Ganon, The King of Thieves och The Dark Lord är bara några av de namn som Links ärkefiende går under i Zelda-serien. I sin naturliga Ganon-form är han ett förvuxet vildsvin, medan Ganondorf är hans mänskliga skepnad. Och visst är det kul att spela som en riktigt elak figur, då och då. Men Ganondorf är ökänt trög i Super Smash Bros-spelen. När han får in en träff, gör det dock extremt ont...

STOCKHOLMS

SPEL MUSEUM

Markvardsgatan 2
Ⓣ Rådmansgatan
stockholmsspelmuseum.se

Foto Gustav Karlsson Frost

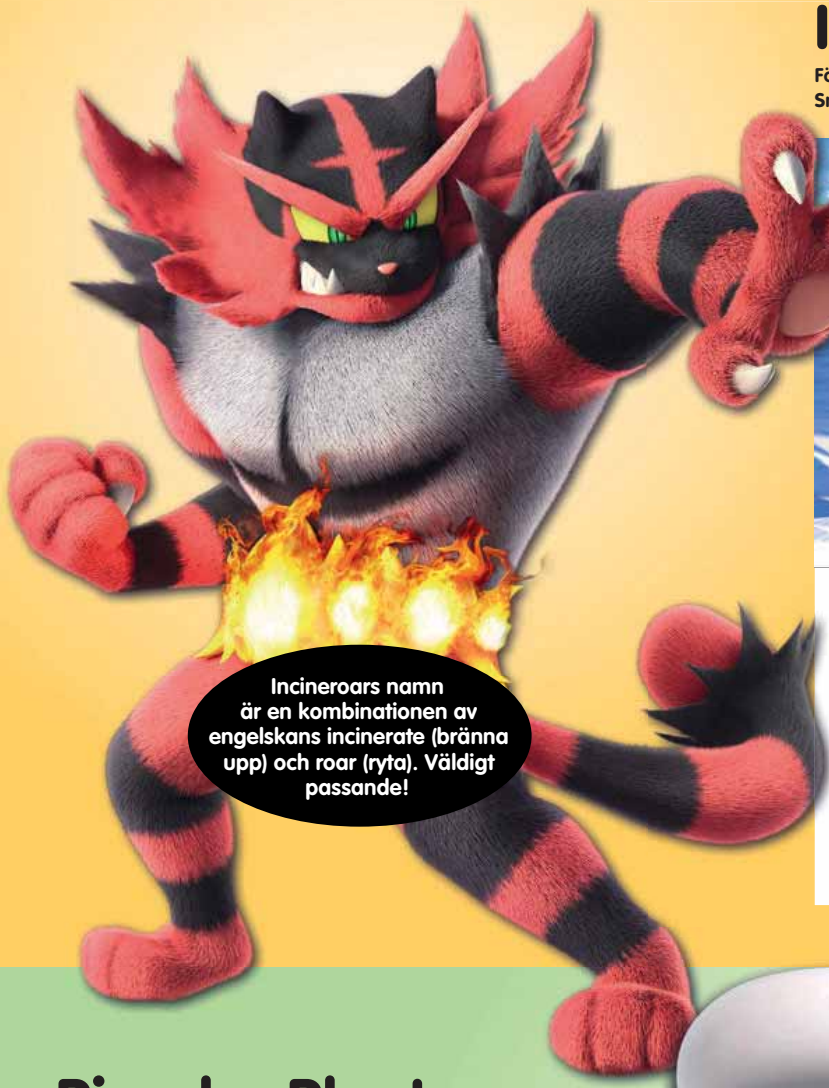
UTFORSKA SPELHISTORIEN HOS OSS!

ROBOT
P★STER

DIRTY
ROBOT
POSTER

Incineroar

Första spel: Pokémon Sun & Moon (2016)
Smash-debut: Super Smash Bros Ultimate (2018)



Incineroars namn är en kombinationen av engelskans incinerate (bränna upp) och roar (ryta). Väldigt passande!

Brännhet brottarkatt

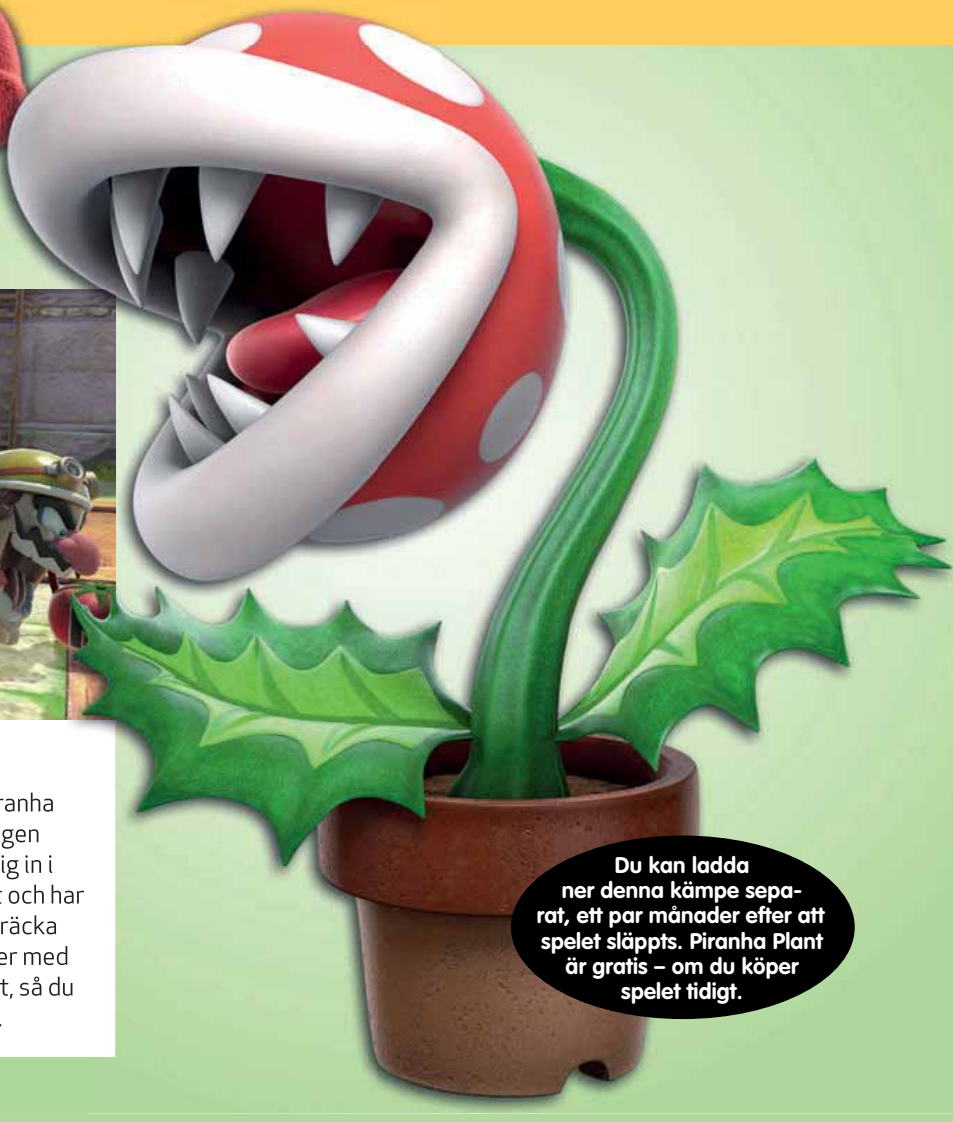
Valde du kattungen Litten när du du spelade Pokémon Sun & Moon härom åren? Då blev du säkert förvånad när den utvecklades till den glödheta superkatten Incineroar! Och nu kan du slåss som denna tungviktare även i Super Smash Bros Ultimate. Incineroar älskar brottning, närmare bestämt den typ av spektakulär wrestling som är populär i USA och Sydamerika. Incineroar använder feta grepp och förödande hårda slag för att vinna i strid. Men särskilt snabb är denna kisse knappast...

Piranha Plant

Första spel: Super Mario Bros (1985)
Smash-debut: Super Smash Bros Ultimate (2018)

Giftplantan från underjorden

Av alla kämpar i Super Smash Bros Ultimate visades Piranha Plant allra sist. Och den var också allra mest oväntad! Ingen kunde anat att denna klassiska Mario-fiende skulle ge sig in i striden. Piranha Plant bor i sin lilla kruka, kan spotta gift och har brutal räckvidd. Denna köttätande växt kan nämligen sträcka ut sin kropp jättelångt! På så vis kan du överraska fiender med snabba anfall på avstånd. Men det är svårt att träffa rätt, så du måste öva innan du blir bra med denna våldsamma växt.



Du kan ladda ner denna kämpe separat, ett par månader efter att spelet släppts. Piranha Plant är gratis – om du köper spelet tidigt.

Rosalina & Luma

Första spel: Super Mario Galaxy (2007)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

Det finns skumma men coola teorier på nätet om hur Rosalina egentligen är Peachs dotter. Vem vet hur det ligger till...

Strålande stjärnglans

Första gången Rosalina dök upp var i Super Mario Galaxy, som föreståndare för rymdobservatoriet och alla stjärnors beskyddare. Tack och lov insåg Nintendo vilken cool figur hon är, och efter att ha debuterat som spelbar figur i Mario Kart Wii gick Rosalina vidare till Super Smash Bros. Rosalina använder sin Luma-kompis på komplicerade sätt i strid. Detta är en av spelets svåraste kämpar och perfekt för proffs som vill ha en utmaning. Dina fiender kommer inte att fatta vad som händer!

Mega Man

Första spel: Mega Man (1987)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

100 tecken kul eller intressant kuriosa om karaktären. 100 tecken kul eller intressant kuriosa om k.

Hård men snäll robot från Japan

Den blå robotpojken Mega Man föddes på 1980-talet och har varit med i mängder av spel – inte minst i Super Smash Bros-serien. Han skjuter olika typer av farligheter ur kanonen på hans vänsterarm. Vanliga små skott, Crash Bomber-borrar, Spark Shock-elektricitet, Metal Blade-sågar... Mega Man är tyvärr inte riktigt lika stark på nära håll, eftersom han satsar så mycket på att skada motståndaren på avstånd. Men du kan alltid aktivera skölden Leaf Shield för lite extra skydd!

Ridley

Första spel: Metroid (1986)
Smash-debut: Super Smash Bros Ultimate (2018)

Den sylvassa rymddraken

När Uncle Jake fick veta att den klassiska skurken Ridley skulle dyka upp i Super Smash Bros Ultimate, höll han på att trilla omkull av upphetsning! Det var ett tag sedan denna enorma drake syntes till, men i Metroid-serien är Ridley en livsfarlig fiende. Och det är han här också! Ridley är den längsta kämpen i Super Smash Bros Ultimate, vilket ger honom enorm räckvidd med sina vassa klor och piskande svans. Hans anfall kan verka sega, men när de väl sitter kan de spetsa vilken fiende som helst!

I spelet Metroid Prime bär Ridley en grym robotdräkt och kallar sig Meta-Ridley. Den dräkten finns i Super Smash Bros Ultimate också!

Ice Climbers

Första spel: Ice Climbers (1985)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

Dubbel-trubbel

När det avslöjades att bergsklättrarna Popo och Nana skulle vara med i Super Smash Bros Ultimate var det många Smash-fans som jublade. Dessa klassiska Ice Climbers var nämligen med i serien för tio år sedan, men efteråt försvann de. Så hur fungerar det att slåss med två kämpar samtidigt? Jo – du styr vanligast Popo (blå) medan Nana (rosa) följer Popos rörelser. Det går även att byta så att du själv styr Nana. Som du nog förstår är Ice Climbers inget för nybörjare. Men de är sjukt kul!

100 tecken kul eller intressant kuriosa om karaktären. 100 tecken kul eller intressant kuriosa om k.

Metal Gear-spelen, som Snake kommer från, är våldsamma, obehagliga och absolut inget för barn. Men vi diggar Snake ändå!

Snake

Första spel: Metal Gear (1987)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)

Högexplosiv superspion

Solid Snake är en av spelvärldens coolaste hjältar, och en sorts blandning av spion och supersoldat. Det är över 30 år sedan han för första gången dök upp i ett spel. Men det stora genombrottet kom slutet av 1990-talet med Metal Gear Solid till Playstation. I Super Smash Bros-kämpe använder Snake helst explosiva vapen mot sina fiender. Han gömmer minor på banan och spränger dem när motståndaren hunnit glömma bort dem. Han kan också fjärrstyra missilvapen och skjuta granater. Pang!

Corrin

Första spel: Fire Emblem Fates (2015)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

Den unika riddaren

Det finns massor av likartade Fire Emblem-krigare i Super Smash Bros Ultimate. Men Corrin är annorlunda. Förutom sitt svärd slåss denna magiska riddare med en märklig mun som både kan skjuta blixtbollar på avstånd och tugga på motståndaren i närkamp. Men framför allt har Corrin brutalt lång räckvidd. Vissa av Corrins svärdshugg når längre än nästan alla andra attacker i spelet. Få spelare fattar hur grym Corrin är, så detta är ett smart val för den som gillar att överraska.

Du får själv välja om Corrin ska vara tjej eller kille. Sådant gillar vi. Vi föredrar ofta att spela som tjejer – för att de ofta är coolare.

Bowser

Första spel: Super Mario Bros (1985)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

Svamprikets bästa skurk

Är Bowser världens grymmaste sköldpadda? Antagligen. Och det är ju precis en sådan figur man vill ha på sin sida när det drar ihop sig till fight! Med taggarna utåt och gapet fullt av vassa tänder sätter Bowser skräck i vem som helst. Tack vare sin storlek har han också mäktig räckvidd – även om han både är långsam och lätt att träffa. Bowser skulle egentligen ha funnits med redan i det första Super Smash Bros. Men precis som Peach fick han snällt vänta till uppföljaren på Gamecube.

Visste du att Bowser först hette King Koopa? Han är alltså kung över elakingarna i Svampriket, till exempel alla Koopa-sköldpaddor.

Ness eget spel Earthbound (Uncle Jakes favoritspel!) nådde inte Sverige förrän 2017, i Nintendos lilla konsol Super NES Classic Mini.

Ness

Första spel: Earthbound (1994)
Smash-debut: Super Smash Bros (1999)

Pojken med psykiska krafter

Ness är en av de mest okända kämparna i Super Smash Bros. Första gången den här killen dök upp i ett spel var i Earthbound, ett väldigt annorlunda rollspel till Super NES. Ness är känd för sina övernaturliga psykiska krafter. Han kan skjuta eld ur händerna, framkalla styrbara blixtklot ur huvudet och hela sig av alla projektiler med hjälp av en mental sköld. Han har även några av spelets allra bästa kast – och basebollträet är inte att leka med! Men Ness är också svårspelad och ganska trög.

King K Rool

Första spel: Donkey Kong Country (1994)
Smash-debut: Super Smash Bros Ultimate (2018)

Det var faktiskt inte Nintendo själva som skapade denna klassiska Donkey Kong-skurk, utan det engelska företaget Rare.

Efterlängtad krokodilkonung

Den här coola krokodilen är en stor favorit här på redaktionen. Efter åratal av tjat har Nintendo lyssnat på Super Smash Bros-fansen och låter oss äntligen fightas som King K Rool. Han är en stor och klumpig kämpe som har attacker från alla spel han varit med i: bumerang-kronan från Donkey Kong Country, pirat-musköten från Donkey Kong Country 2 (som skjuter kanon-kulor), propeller-ryggsäcken från Donkey Kong Country 3 och boxningshandsken från Donkey Kong 64. En fet nykomling!

Simon/Richter

Första spel: Castlevania (1987)
Smash-debut: Super Smash Bros Ultimate (2018)

Piksnärtig vampyrjägare

Simon är en av många vampyrjägare i släkten Belmont, som i mängder av klassiska Castlevania-spel kämpat mot Dracula och andra odöda monster. Simons främsta vapen är hans piska Vampire Killer, som han förstås tagit med sig till Super Smash Bros. Den gör honom grym på medeldistans. Men det är inte hans enda vapen. Simon kan till också kasta yxor och heligt vatten mot sina fiender. Star ser fram emot att spela med denna grymt klassiska hjälte. Och Uncle Jake är förstås helt lycklig...!

Simons Echo Fighter, blåklädde Richter, kommer från Castlevania-spelet Rondo of Blood. Vilken vampyrjägare föredrar du?

Yoshi

Första spel: Super Mario World (1990)
Smash-debut: Super Smash Bros (1999)

Inte nog med att Yoshi finns i många färger: du kan också lira som en tyg-Yoshi från kommande spelet Yoshi's Crafted World!

Världens snällaste dino

Du som läst ROBOT ett tag har förstås redan full koll på Yoshi. Den gulliga och genomsnälla dinosauren är en av spelvärldens mest älskade hjältar och har hängt med i Super Smash Bros sedan seriens början. Yoshi är Ottos ständiga favorit när vi kör turneringar på redaktionen. Han brukar säga att Yoshi är bra på det mesta. Denna dinosaurie använder sitt stora huvud för att knocka sina motståndare, och kan sträcka ut både tunga och svans för att nå längre. Han är lite fladdrig i luften dock.

Mr Game & Watch skapades av Nintendo-ingenjören Gunpei Yokoi, som också hittade på den fantastiska konsolen Game Boy.

Mr Game & Watch

Första spel: Ball (1980)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

Streckgubbe som kastar korv

Game & Watch var en serie enkla bärbara spel som Nintendo släppte under 1980-talet. I många av spelen kontrollerade spelaren en sorts streckgubbe, Mr. Game & Watch, som alltså är en av Nintendos första spelhjältar. Nuförtiden slåss han även i Super Smash Bros-spelen. Det roligaste är att han använder prylar från sina gamla Game & Watch-spel som vapen. Till exempel bankar han med hammare, ringer i klockor – och kastar korv! En kul filur – även om det finns starkare kämpar i spelet.

Peach/Daisy

Första spel: Super Mario Bros (1985)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

Peachs prinsess-polare Daisy, från Super Mario Land, finns med som Echo Fighter. Vi diggar henne lika mycket som Peach!

Ingen mesig kunglighet

Söt som socker men dödlig som gift – underskatta aldrig denna prinsessa. Peach kan verka vänligt ofarlig men det är inte sant alls. Hon är grym på att pressa försvarande motståndare med feta attacker på nära håll, och äger i luften tack vare schyssta combos. Men du måste vara superduktig för att vinna med Peach – hon kan ha svårt att slå ut motståndare från arenan. Det gäller att du verkligen lär dig henne, istället för att bara hamra på knappar. Spela noga, precist och med stort tålamod.

Vi vet – det finns ungefär tusen blåhåriga krigare i Fire Emblem-spelen. Det är trist att de nästan är likadana. Men Ike är klart starkast!

Ike

Första spel: Fire Emblem: Path of Radiance (2005)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)

Tajming är allt med denna tungviktare

En av våra favoriter från Fire Emblem-världen! Ike är en enkel kämpe att lära sig, för det finns inte så många olika sätt att kontrollera honom på. Men det betyder inte att alla kan spela bra med Ike. För att lyckas måste du lära dig att hålla exakt rätt avstånd till dina motståndare. Ike har grym räckvidd med sitt långa svärd, men är samtidigt en tung och långsam krigare som lätt lämnas öppen för motanfall. Lär dig att tajma alla dina hugg – särskilt i luften – så blir du garanterat livsfarlig med Ike.

Denna superfina Animal Crossing-bybo är inspirerad av hundrasen Shih Tzu, som sägs ha uppstått i Tibet och Kina.

Isabelle

Första spel: Animal Crossing: New Leaf (2012)
Smash-debut: Super Smash Bros Ultimate (2018)

Den prylgalna jycken

Isabelle är helt klart en av de gulligaste kämparna i Smash Bros Ultimate. Hon har funnits med som Assist Trophy tidigare i serien, men det här är första gången du kan spela som henne. Isabelle är ett kul val för dig som vill ha en annorlunda kämpe. Istället för råa muskler och feta vapen använder hon mängder av olika prylar i strid. Pom-pom-bollar, en gunga med ballonger, raketer, fiskespö, mat, en vägskylt, en kvast, en håv, ett helt hus som sprängs – Isabelle anfaller med precis vad som helst!

Mewtwo

Första spel: Pokémon Red & Blue (1996)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

Monstret skapat enbart för krig

Denna hjärtlösa pokémon skapades av forskare med ett enda syfte: att bli världens mäktigaste krigare. Dess böljande hopp och svepande svans gör Mewtwo till en grym luftkämpe. Dessutom kan Mewtwo ladda energiklot, paralysera fiender och teleportera sig in på arenan efter att ha blivit uslagen. Men denna pokémon är också hal, seg och lättviktig. Därför kräver Mewtwo mycket koncentration. Om du slänger ut attacker utan att tänka först, ägs Mewtwo lätt av snabbare motståndare.

Mewtwo är en Psychic-pokémon och använder därför olika psykiska knep för att förvirra och paralysera sina fiender. Kusligt!

Lucas spel
Mother 3 släpptes aldrig utanför Japan. Det är synd, för det är ett fantastiskt knasigt och rörande äventyr. Skärp er, Nintendo!

Lucas

Första spel: Mother 3 (2006)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)

Psykisk lillkille nummer två

Minns du pojken Ness, med de psykiska krafterna? Lucas kommer från samma spelserie, Mother (Mother 2 kallades Earthbound utanför Japan – vi vet, det är förvirrande!). Lucas beter sig ungefär som Ness, men är inte riktigt lika snabb. Istället är han lite starkare än Ness. Lucas använder liknande psykiska krafter och har en fin orm som kan greppa tag i fiender på avstånd. Vi diggar både Ness och Lucas – vilken av dessa killar du föredrar är mest en smaksak. Så vem väljer du?

Wario

Första spel: Super Mario Land 2: Six Golden Coins (1992)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)

Marios girige (och pruttige) släkting

Som barn var Mario och Wario vänner. Men medan Mario växte upp till att bli spelvärldens största hjälte, gick Wario en annan väg i livet. Wario älskar pengar och är dessutom avundsjuk av sig. Det är inga bra egenskaper om man vill bli omtyckt. Dessutom kommer has namn från det japanska ordet "warui", som betyder elak. I Super Smash Bros är Wario en knasig tungviktare som delar ut feta smällar, tacklas och biter sina motståndare. Dessutom kör han motorcykel – och pruttar rejält...

Wario debuterade som slutboss i Super Mario Land 2. Men han är som bäst i sin egen Warioware-serie, full av galna mikrospel!

Mii Fighter

Första spel: Wii
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

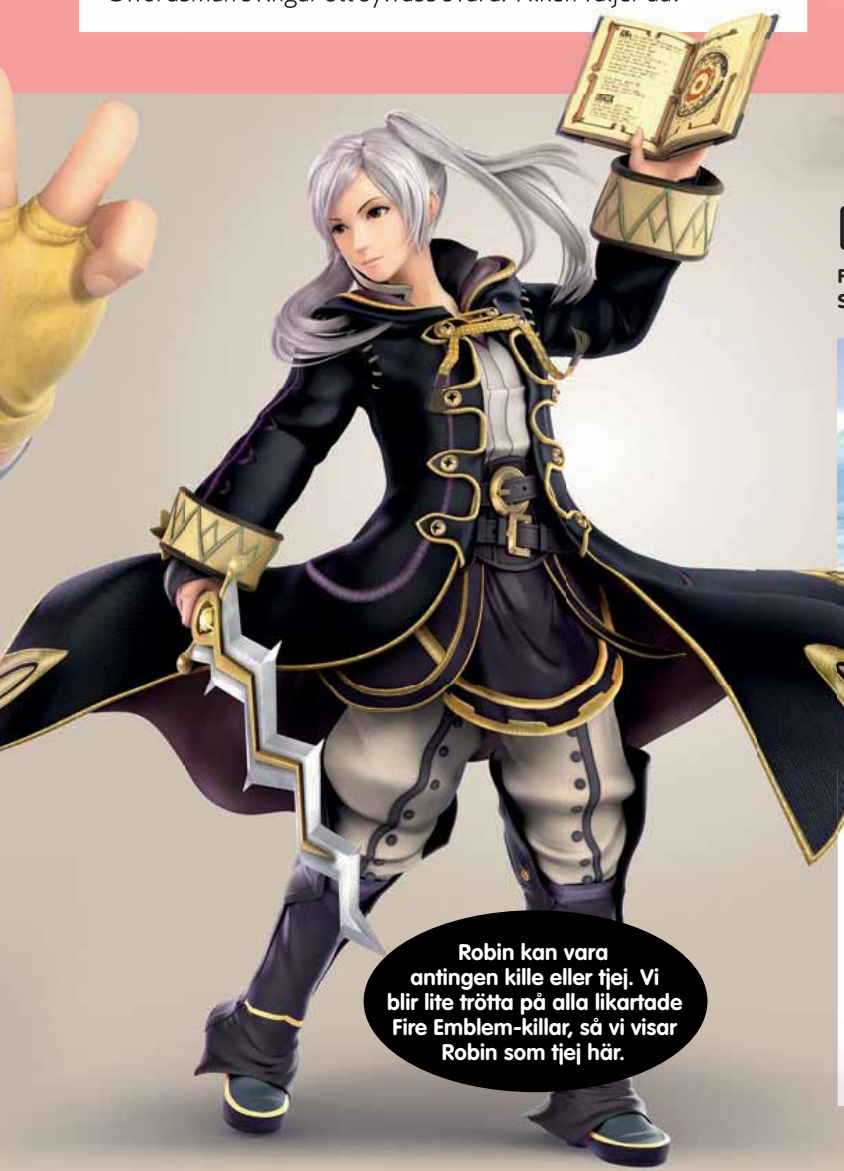
Dina alldeles egna hjältar

Mii Fighter är en helt unik kämpe. Eller snarare tre stycken. Eller snarare oändligt många. Förvirrad? Vi förklarar: Mii Fighter är baserad på de Mii-figurer spelare kan skapa i alla Nintendo-konsoler från och med Wii. Det betyder att du kan göra en Mii Fighter som passar just dig. Denna kämpe kan ha tre olika kampstilar: Mii Gunner skjuter fiender på avstånd, Mii Brawler anfaller på nära håll med snabb kampsport och Mii Swordsman svingar ett sylvass svärd. Vilken väljer du?

Du får själv designa dina Mii-kämpar och välja bland annat ansikte, kroppsform, hudfärg, röst och specialattacker.

Robin

Första spel: Fire Emblem: Awakening (2012)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)



Robin kan vara antingen kille eller tjej. Vi blir lite trötta på alla likartade Fire Emblem-killar, så vi visar Robin som tjej här.

Den metodiska magikern

Ännu en Fire Emblem-hjälte – men Robin skiljer sig från resten tack vare sina mäktiga magier. Detta är en klurig trollkonstnär som passar dig som vill spela defensivt, långsamt och bestraffa motståndarens misstag istället för att lira hetsigt. Robin suger livet ur sina motståndare för att hela sig, skapar jättelika laserstrålar ur tomma intet, och mycket mer. Nackdelen är att de bästa magierna kan ta slut. Då måste de laddas upp igen – länge. Spamma aldrig, utan välj dina anfall noga!

Diddy Kong

Första spel: Donkey Kong Cluntry (1994)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)

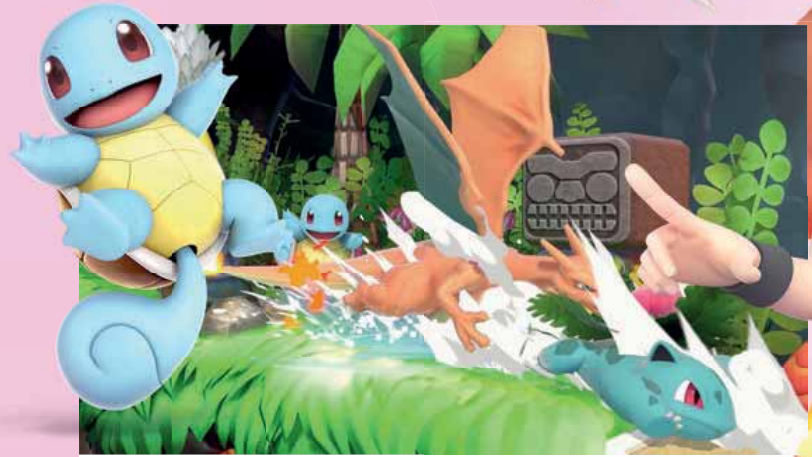
Diddy skulle först bli en ny version av Donkey Kongs son DK Jr, som var med i spel på 80-talet. Men Diddy blev en helt ny figur istället.

Bus-apan från djupaste djungeln

Diddy Kong är Donkeys lilla schimpans-kompis som bor på ön DK Island. Du känner igen honom på den röda kepsen och hans glada flin. Diddy är valet för dig som bygger din fighting-stil på snabba combos och föredrar störande vapen som banan-skal och jordnöt-pistoler istället för hårda slag. Råstyrka är helt enkelt inte Diddys grej. I Super Smash Bros till Wii U dominerade Diddy turneringarna, men sedan släppte Nintendo en patch som försvagade honom. Tur det – Diddy var *för* bra!

Pokémon Trainer

Första spel: Pokémon Red & Blue (1996)
Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)



En för alla, alla för en

Istället för att slåss själv skickar denna pokémon-tränare ut Squirtle, Ivysaur och Charizard på arenan – men bara en åt gången. Du kan när som helst byta ut din pokémon. Squirtle är liten, irriterande och snabb. Ivysaur anfaller på medeldistans med vinrankor och vassa löv. Charizard dundrar fram med långsamma, tunga närstridsanfall. Med andra ord erbjuder Pokémon Trainer något för varje tillfälle! Men det kräver förstås att du lär dig tre olika kämpar istället för att fokusera på en enda.

I det förra Super Smash Bros-spelet fanns bara Charizard. Squirtle och Ivysaur försvann helt. Men nu är alla tillsammans igen!

Bayonetta

Första spel: Bayonetta (2009)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

Den pistolgalna häxan

Hon är beväpnad med fyra pistoler och voltsparkar i högklackade skor. Och så kan hon trolla fram en gigantisk knytnäve av magiskt hår! Vi pratar förstås om superhäxan Bayonetta. Hennes första spel kom 2009 och blev känt för sitt krångliga men ofattbart häftiga stridssystem. Så det är inte konstigt att Nintendo lånat in Bayonetta till Super Smash Bros. Hennes smattrande combos och helgalna attacker innebär att proffsen ser henne som den överlägset bästa kämpen i hela serien!

Vi diggar tuffa Bayonetta, för att hon vågar vara precis den hon är och göra precis vad hon vill. Det är värt att inspireras av!

Young Link

Första spel: The Legend of Zelda: Ocarina of Time (1998)
Smash-debut: Super Smash Bros Melee (2001)

I det legendariska Zelda-äventyret Ocarina of Time får du resa i tiden och spela både som vuxna Link och denna yngre version.

Hyrules hjälte som barn

Efter 17 års frånvaro från serien är den unga versionen av Link tillbaka i Super Smash Bros Ultimate. Det var så här Link såg ut när han var barn. Men behövs han verkligen i spelet, när vi redan har både vuxna Link och Toon Link? Ja och nej. Young Link påminner visserligen väldigt mycket om sitt vuxna jag. Men eftersom han är mindre är han också smidigare. Dessutom är han snabbare med sitt svärd – och är så himla charmig! Amir hälsar att Young Link mycket väl kan bli hans nya favoritkämpe.

Wolf var egentligen med redan i Star Fox 2. Det spelet skulle ha släppts 1996, men lades sedan ner och släpptes inte förrän 2017!

Wolf

Smash-debut: Super Smash Bros Brawl (2008)
Första spel: Starfox 64 (1997)

Sylvass rymdvarg

Gillar du Fox och Falco, men önskar dig något lite... vassare? Då är Wolf perfekt. Denna vilda elaking är ledare över Star Wolf-gänget och pajar ofta för Fox och hans vänner i Star Fox-spelen. I Super Smash Bros Ultimate liknar han Fox och Falco, men satsar mer på styrka än snabbhet. Hans sylvassa klor och tunga laserpistol kan vända många matcher, och även om hans attacker är lite svårare att träffa med, knockar de iväg motståndarna betydligt längre än vad Fox och Falco klarar av.

Link

Första spel: The Legend of Zelda (1986)
Smash-debut: Super Smash Bros (1999)

Den mest legendariska äventyraren

Toon Link och Young Link är tuffa, men nu är är det slutligen dags för Hyrules allra största hjälte. Vuxna Link är stark men kräver visst utrymme i strid eftersom han knappast är bäst i närstrid. Hans svärd är långt och kvickt, och vissa av hans starkaste attacker kan träffa fienden flera gånger. Dessutom använder Link coola föremål från sina Zelda-spel, typ pilbåge, bomber och Hookshot-kedja för att greppa på avstånd. Allt detta gör Link till en grymt mångsidig medeldistans-kämpe.

Link bär sina blå Breath of the Wild-kläder. Du kan också välja hans klassiska gröna dräkt, mörka Dark Link och många andra färger.

Pac-Man

Första spel: Pac-Man (1980)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

Historiens första (och hungrigaste) spelhjälte

Få spelfigurer är så kända som den här glufsande filuren. Toru Iwatani heter mannen som skapade Pac-Man. Det sägs att han satt och åt en pizza-slice. När han sedan tittade ner på tallriken, såg han att den halvätna pizzan liknade en figur med gapande mun. Där och då skapades historiens första riktiga spelhjälte! I Super Smash Bros Ultimate är Pac-Man en lekfull, kul men rörig kämpe som bland annat attackerar genom att snabbt käka pluppar och kasta föremål från andra klassiska 80-talsspel.

Innan Pac-Man släpptes 1980, fanns nästan inga riktiga spelfigurer. Istället styrde man rymdskepp eller andra fordon och objekt.

Precis som vissa andra kämpar kan du själv välja om Wii Fit Trainer ska vara tjej eller kille. De ser ungefär likadana ut.

Wii Fit Trainer

Första spel: Wii Fit (2007)
Smash-debut: Super Smash Bros for Wii U & 3DS (2014)

Sundast av dem alla

Kanske tror du att muskelberg som Donkey Kong eller ninja-akrobater som Sheik är de mest vältränade kämparna i Super Smash Bros Ultimate. Men då tror du fel. Allra sist i vår guide har vi nämligen hamnat vid Wii Fit Trainer: slagskämpen som baserar hela sin kampstil helt på yoga och andra hälsosamma träningsformer. Snacka om sund kroppskontroll! Wii Fit Trainer kräver full kontroll av sin spelare, och anfaller med rak, spetsig stretching och lugnande yoga-poser. Namaste!

RECENSIONER

VAD BETYDER SYMBOLERNA?

HAR DU RÄTT ÅLDER?
Alla spel har en åldersmärkning. Du kan se den på framsidan av spelförpackningen. På baksidan finns symboler som visar om spelet innehåller något du kanske inte gillar.

SKRÄCK
Den här symbolen betyder att spelet kan upplevas som skrämmande.

GROVT SPRÅK
Den här symbolen betyder att spelet innehåller grovt språk, till exempel svordomar.

SPEL OM PENGAR
Den här symbolen betyder att spelet lär ut eller uppmuntrar till spel om pengar.

VÅLD
Den här symbolen betyder att spelet innehåller våld.

ONLINESPEL
Den här symbolen betyder att spelet kan spelas online. Då kan du komma i kontakt med andra människor.

TOPPLISTAN

Switch
1. The Legend of Zelda: Breath of the Wild
2. Super Mario Odyssey
3. Mario Kart 8 Deluxe
4. Okami HD
5. Sonic Mania Plus

3DS
1. Super Smash Bros for 3DS
2. The Legend of Zelda: A Link Between Worlds
3. Pokémon Ultra Sun & Moon
4. Super Mario 3D Land
5. Luigi's Mansion

Playstation 4
1. Fortnite
2. Overwatch
3. Minecraft
4. FIFA 19
5. Okami HD

Xbox One
1. Fortnite
2. Overwatch
3. Minecraft
4. Ori and the Blind Forest
5. Okami HD

PC
1. Fortnite
2. Overwatch
3. Minecraft
4. Hearthstone: Heroes of Warcraft
5. World of Warcraft

LÄSARNAS FAVORITER
1. Fortnite
2. Overwatch
3. Mario Kart 8 Deluxe
4. Pokémon Go
5. Starlink: Battle for Atlas

SÅ FUNKAR ROBOTS BETYGSSKALA

100%
Ett spel som får 100% är helt perfekt. Så bra har inget spel varit – hittills!

91-99%
Det här är ett spel som är så bra att du absolut måste köpa det. Nästan perfekt.

81-90%
Välgjort och utan stora brister. Tycker du om spel-typen kommer du garanterat gilla det.

71-80%
Ett bra spel som är värt pengarna. Men har en del brister som irriterar.

56-70%
Knappt godkänt. Bara om du har klarat alla andra liknande spel är det värt att titta närmare på.

46-55%
Risken finns att du blir besviken på det här spelet. Det har många brister, men du kan ändå gilla det.

31-45%
Nej, detta är inget vidare. Köp hellre godis, en film eller ett helt annat spel.

1-30%
Urk! Det stinker. Varning utfärdas.

GÖR DIN LISTA!
Vill du vara med och rösta fram listan över de bästa spelen? Skriv då till **robot@resetmedia.se** och berätta vilka dina fem favoritspel är, och vilket spel du ser fram emot mest. Märk mailet med **"LISTAN"** i ämnesraden!

Format Switch

LÄTT	MEDEL	SVÅRT
X		

Antal spelare 1–4
Åldersgräns 7
Släpps Ute nu
Utvecklare ND Cube
Utgivare Nintendo

SUPER MARIO PARTY

Det finns fler Mario-spel än vi kan räkna till på Switch. Och detta innehåller 80 stycken!

Medan vi väntat på Nintendos riktigt stora Switch-spel i år, som Pokemon Let's Go och Super Smash Bros Ultimate, har vi fått roa oss med Super Mario Tennis Aces och Super Mario Party. Och det är inte fy skam! Ingen lär köpa en Switch bara för att spela ännu ett Mario Party, men denna klassiska spelserie är fortfarande perfekt för dig behöver ett partyspel. Och med 80 olika mini-spel kan du och polarna ha kul länge!

Att åka trehjuling är så roligt och hetsigt att det borde bli en ny OS-gren!

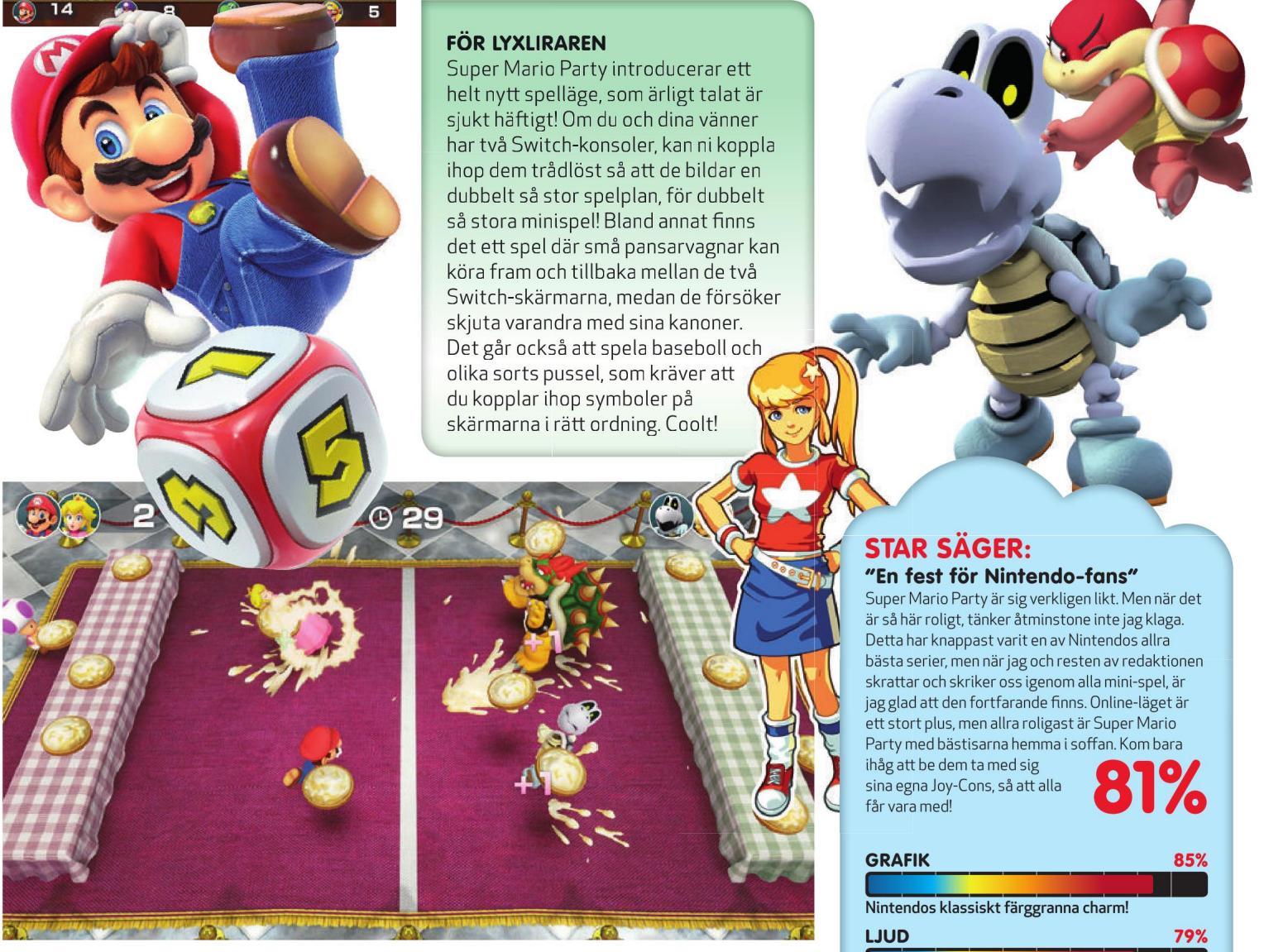
Mini-spelen blir bara konstigare och konstigare för varje nytt Mario Party!

HÖGLJUDDA DUELLER

Trots att det bara heter Super Mario Party, är det här faktiskt det elfte spelet i serien. Det första släpptes till konsolen Nintendo 64 för 20 år sedan, och mycket är sig likt sedan dess. Hela poängen är fortfarande att vara upp till fyra spelare som tävlar i olika minispel, för att ta sig fram på ett spelbräde. Målet är att vinna flest av dessa små tävlingar, och därmed samla flest stjärnor. Räkna med högljudda dueller i soffan när ni slåss om de allra sista stjärnorna på spelbrädet!

KNEPIG MULTIPLAYER
Hur fungerar ett spel för fyra spelare, när Switch bara har två Joy-Con-kontroller? Tyvärr är lösningen att köpa fler Joy-Cons. Att exempelvis ha två Joy-Cons och två Pro Controllers räcker inte, eftersom varje deltagare måste ha en Joy-Con. Rätt snålt.

FÖR LYXLIRAREN
Super Mario Party introducerar ett helt nytt spelläge, som ärligt talat är sjukt häftigt! Om du och dina vänner har två Switch-konsoler, kan ni koppla ihop dem trådlöst så att de bildar en dubbelt så stor spelplan, för dubbelt så stora minispel! Bland annat finns det ett spel där små pansarvagnar kan köra fram och tillbaka mellan de två Switch-skärmarna, medan de försöker skjuta varandra med sina kanoner. Det går också att spela baseboll och olika sorts pussel, som kräver att du kopplar ihop symboler på skärmarna i rätt ordning. Coolt!



VANSINNIG VARIATION
Om det är något Super Mario Party verkligen erbjuder, så är det konstant omväxling. De 80 mini-spelen gör att det nästan aldrig känns enformigt. Du får cykla trehjuling, köra pansarvagn, spela baseboll, samla plättar, fiska, rulla tunnor, fly från fiender, fånga popcorn i hink, vattna blommor genom att pumpa vatten – och så mycket mer. De flesta mini-spel är riktigt kul och vi är alltid nyfikna på vad som kommer härnäst!

STAR SÄGER:

"En fest för Nintendo-fans"

Super Mario Party är sig verkligen likt. Men när det är så här roligt, tänker åtminstone inte jag klaga. Detta har knappast varit en av Nintendos allra bästa serier, men när jag och resten av redaktionen skrattar och skriker oss igenom alla mini-spel, är jag glad att den fortfarande finns. Online-läget är ett stort plus, men allra roligast är Super Mario Party med bästisarna hemma i soffan. Kom bara ihåg att be dem ta med sig sina egna Joy-Cons, så att alla får vara med!

81%

GRAFIK 85%
Nintendos klassiskt färggranna charm!

LJUD 79%
Kul, men inte de bästa Mario-melodier vi hört.

KONTROLL 85%
Superkul, men synd att det krävs många Joy-Cons.

LIVSLÄNGD 78%
Spela bara med polarna, annars tröttnar du nog.

Format 3DS

LÄTT	MEDEL	SVÅRT
☐	☒	☐

Antal spelare 1–2
Åldersgräns 7
Släpps Ute nu
Utvecklare Nintendo, Grezzo
Utgivare Nintendo

LUIGI'S MANSION

Nintendo fortsätter bombardera oss med gamla klassiker.

Luigi har verkligen gjort storartad comeback de senaste åren. En gång i tiden var Marios grönklädde brorsa nästan bortglömd, nu är han en av Nintendos största kändisar! En av många anledningar till detta är hans helt egna spelserie, Luigi's Mansion. Om du inte testat den förut, får du nu chansen att börja från början på 3DS, innan del tre släpps till Switch nästa år.

3D-effekten är cool, men det känns lite synd att spela Luigi's Mansion på en så grynig liten skärm.

FULLT AV NYHETER

Luigi's Mansion släpptes först till Gamecube år 2001, och det har hänt en del sedan dess. 3DS-versionen har bättre grafik, som förstås är helt tredimensionell. På den nedre skärmen ser du kartan och annan information, som vi behövde pausa för att få fram på Gamecube. För att rikta Luigis spökdammsugare, kan du använda rörelse-styrning. Dessutom går det att spela med en kompis – som får styra Luigis kusliga tvilling Gooigi!

HAITO SÄGER:

"Kärt men irriterande återseende"

Puh, jag hade hunnit glömma bort hur kluriga Luigi's Mansion-spelen är! Originalet är en rätt svår nöt att knäcka, och kan vara rätt frustrerande ibland. Men när det är så här läckert kan jag stå ut med det. 3D-effekten lyfter verkligen hela spelet, som verkligen inte var särskilt pjåkigt till att börja med. Att jaga spöken och lösa pussel med Luigi och Gooigi är den perfekta uppvärmningen inför Luigi's Mansion 3. Glöm bara inte bort att spela 3DS-uppföljaren Dark Moon också – den är ännu bättre.

81%

Format PS4, XBO, Switch, PC

LÄTT	MEDEL	SVÅRT
X		

Antal spelare 1–2
Åldersgräns 7
Släpps Ute nu
Utvecklare Traveller's Tales
Utgivare Warner Bros

LEGO DC SUPER-VILLAINS

Skapa din alldeles egen superskurk!

Lego Star Wars, Lego Indiana Jones, Lego Lord of the Rings, Lego Harry Potter, Lego Batman... vid det här laget är det ingen som orkar hålla reda på hur många Lego-spel Traveller's Tales egentligen skapat. Men det är många som fortfarande orkar spela dem! Studion gör sitt bästa för att den gamla serien ska kännas åtminstone hyfsat fräsch. Och den här gången har de faktiskt lyckats ovanligt bra.

Grafiken är kul och stämningsfull, men kommer knappast slå någon med häpnad.

DINA EGNA SUPERKRAFTER

Som du kanske hör på namnet, handlar Lego DC Super-Villains om skurkarna från DC-universumet. Bland annat får du spela som Joker, Harley Quinn och Lex Luthor, och sprida kaos i Gotham City och Metropolis. Som alla andra Lego-spel finns det galet många figurer, men om inte det räcker kan du bygga en egen superskurk också. Välj utseende, superkrafter och mer!

AMIR SÄGER:

"Samma gamla roliga Lego"

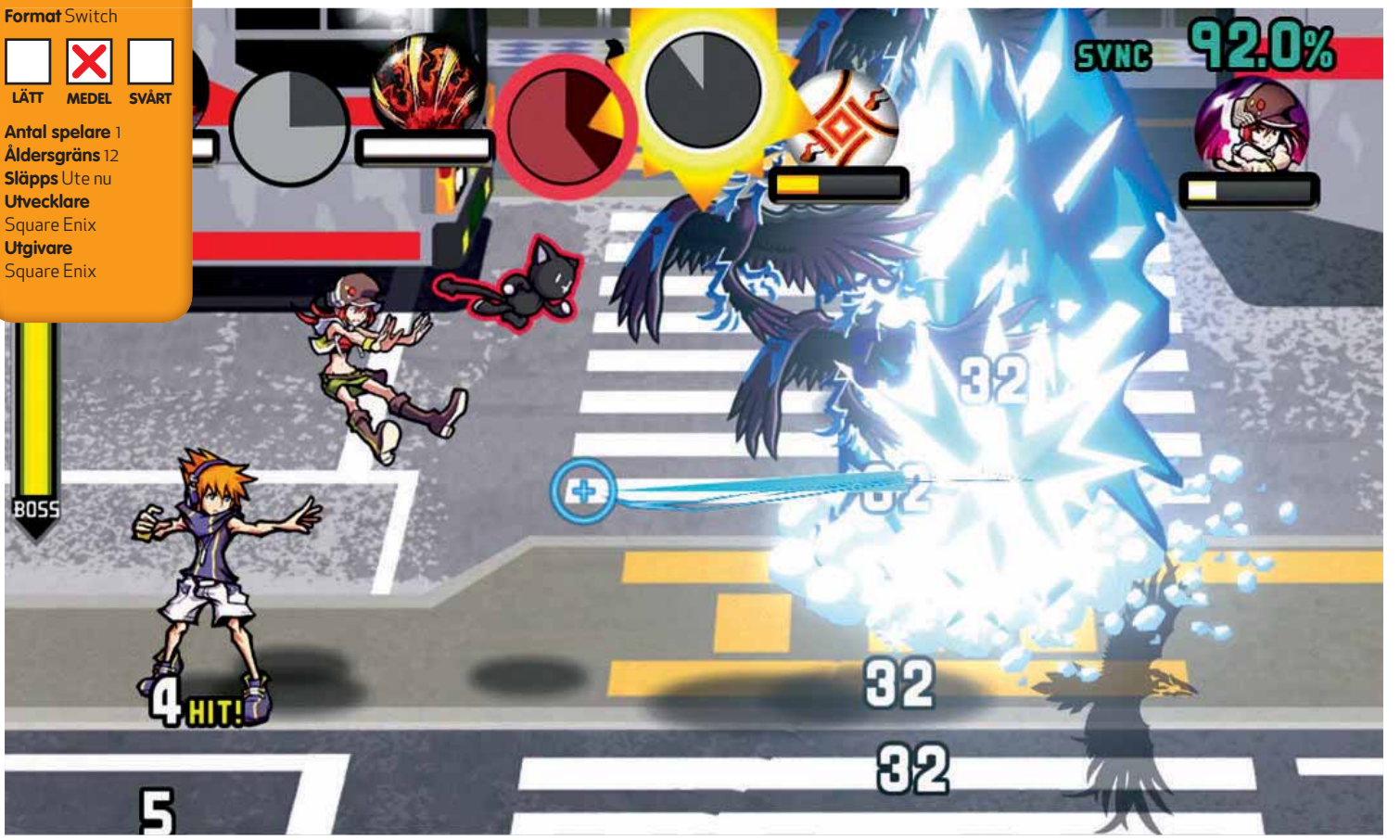
Hur många Lego-spel Traveller's Tales än hittar på, verkar de aldrig få slut på idéer. Lego DC Super-Villains är knappast rätt spel för den som tröttnat på serien. Det mesta är sig likt, ända sedan spelet som började hela serien: Lego Star Wars från 2005. Men det är ändå kul att det kommer ett Lego-spel med Batman-tema för första gången på många år. Särskilt eftersom det är fullt av så många kul detaljer och hemligheter. Enbart för Lego-fansen – men de kommer inte att bli missnöjda.

79%

Format Switch

LÄTT	MEDEL	SVÅRT
☐	☒	☐

Antal spelare 1
Åldersgräns 12
Släpps Ute nu
Utvecklare
Square Enix
Utgivare
Square Enix



THE WORLD ENDS WITH YOU

Ett av våra favoritrollspel är tillbaka – men tyvärr passar det inte särskilt bra på Switch.

Det är skumt att Square Enix aldrig gjorde en uppföljare till The World Ends With You. Spelet släpptes till Nintendo DS år 2007, sålde bra och fick fina recensioner. Vi hade älskat att se en tvåa till Nintendo 3DS. Men åren gick och ingenting hände – förutom en sunkig version till mobiler. Nu släpps åtminstone det klassiska spelet till Nintendo Switch – men det är tyvärr fortfarande sämre än originalet till Nintendo DS.

I början vill Neku bara vara ifred, men för att överleva måste han samarbeta med Shiki.

Grafiken har blivit lite snyggare sedan sist, men vi saknar de dubbla skärmarna.

HÄLFTEN SÅ KUL

En stor del av charmen med The World Ends With You till Nintendo DS, var att vi verkligen spelade på konsolens båda skärmar. På den nedre skärmen styrde vi huvudpersonen Neko genom att dra och rita olika mönster. På den övre skärmen kontrollerade vi hans partner, med hjälp av styrkorset. Det var förvirrande, svårt att lära sig – och galet spännande! Men allt detta försvann när spelet kom till mobiler, som ju bara har en skärm. Tyvärr gäller det också den nya Switch-versionen.

VÅRA COOLA HJÄLTAR

Neku

Neku Sakuraba är en tonåring som är trött på livet och alla människor omkring honom. Men hans liv, och personlighet, förändras när han drabbas av en mystisk förbannelse, som gör att han måste utföra olika svåra uppdrag inom 7 dagar. Eftersom Neku nu tvingas samarbeta med andra för att lyckas, börjar han inse värdet av vänskap. Det är bra!

Shiki

Shiki Misaki är Nekus partner i kampen för att bryta den märkliga förbannelse de drabbats av. Shiki är en mycket gladare typ, som håller humöret uppe även när de drabbas av svåra motgångar. Med tiden lyckas hon få Neku att förändra sin sura attityd. Hon kan även hjälpa honom i strid, genom att hoppa in och utföra specialattacker.

Beat

Vid ett tillfälle en bit in i spelet, är det Beats tur att vara Nekus partner. Beat är en före detta Reaper (spelets skurkar) som nu gått över till den goda sidan. Hans största drivkraft är att rädda sin lillasyster, Rhyme, som också dragits in i det livsfarliga 7-dagarsspelet. I strid hjälper Beat till genom att attackera fiender med sin skateboard.

TVÅ DÅLIGA KONTROLLSÄTT

Du kan spela The World Ends with You till Switch på två sätt. I dockat läge använder du Joy-Con-kontroller som om de vore pekpennan till Nintendo DS. Med andra ord måste du försöka ”rita” olika symboler och liknande i luften, för att styra Neku och hans attacker. Det här fungerar riktigt uselt, men tyvärr är det ditt enda alternativ när konsolen är dockad. I bärbart läge använder du pekskärmen istället. Märkligt nog känns den inte lika bra som på Nintendo DS, trots att skärmen är mycket större och skarpare. Ofta används fel attacker, även när vi gjort exakt rätt rörelse med fingret.

BRILJANT – OM DU STÅR UT

I grunden är The World Ends with You fortfarande ett grymt spel. Mangastilen är unik, musiken är skön och att äventyret utspelar sig i Tokyo ger det en supercool känsla. Att hitta och uppgradera olika Pins (magier) känns bra, och storyn gör det svårt att slita sig. Om du pallar den opålitliga kontrollen, kommer du att digga det här spelet. Men eftersom det kostar över 500 kr, är det en rätt stor chansning...

AMIR SÄGER:

”En pinsamt dålig deal!”

Håll hårt i dina pengar, även om du är ett fan av The World Ends with You sedan förut. Att spelet kostar omkring 150 kr på mobiler, och hela 550 kr på Switch, är inget mindre än en skandal. I grund och botten är det samma spel, även om Switch-versionen har ett nytt kapitel och lite bättre grafik. Och det är verkligen ett fantastiskt spel, men det hör inte hemma på Switch. Den jobbiga kontrollen tillsammans med det höga priset, gör att det finns bättre alternativ för alla rollspelsfans. Vänta på en rea!

73%

GRAFIK 85%
Simpel men cool – och klart skarpare än på DS.

LJUD 92%
Den japanska electro-musiken svänger än idag!

KONTROLL 70%
Tyvärr mer svårstyrt än någonsin på Switch.

LIVSLÄNGD 80%
En hel del att göra, om du står ut med kontrollen.

Format PS4

LÄTT	MEDEL	SVÅRT
☐	☒	☐

Antal Spelare 1-2
Åldersgräns 3
Släpps Ute nu
Utvecklare Bandai Namco
Utgivare Bandai Namco

TAIKO NO TATSUJIN: DRUM SESSION

En av Japans största spelserier släpps äntligen i resten av världen!

Taiko no Tatsujin är en trumsimulator som tagit Japan med storm ända sedan 2001. Det är nästan omöjligt att hitta en arkadhall som inte har en av dessa maskiner, med två helt enorma trummor kopplade till en skärm. Målet är helt enkelt att banka på sin trumma i takt med musiken. Det låter kanske enformigt, men när du provar det själv kommer du förstå varför serien blivit så populär att det släppts över 20 uppföljare!

En av skillnaderna mellan de två nya versionerna, är att PS4-spelet har snyggare menyer och fler grafiska detaljer.

LIKA KUL EFTER 17 ÅR

Taiko no Tatsujin är verkligen en slitstark spelidé. Efter 17 år fungerar det exakt som det alltid gjort, och är precis lika roligt som det var 2001. PS4- och Switch-versionerna är de första som släpps på engelska, sedan gamla Taiko: Drum Master till PS2. I PS4-spelet finns det inte jättemånga nyheter. Du kan utföra små "uppdrag" och låsa upp dräkter till din maskot. Det är allt. Men eftersom själva trummandet är så kul, kan vi inte låta bli att älska det ändå!

STAR SÄGER:

"En rytmisk fullträff!"

Drum Session är egentligen bara ett helt vanligt Taiko no Tatsujin-spel. Men det vill inte säga lite! Jag är överlycklig över att den här serien äntligen släpps utanför Japan. Grafiken är charmig, låtarna grymma och de olika svårighetsgraderna gör att det verkligen känns som att jag levlar upp och blir bättre ju mer man spelar. Spelet funkar okej med en vanlig handkontroll, men är förstås hundra gånger roligare med den trumma som du kan koppla till spelet. Det kostar – men är värt det!

90%

Format Switch

LÄTT	MEDEL	SVÅRT
☐	☒	☐

Antal Spelare 1–4
Åldersgräns 3
Släpps Ute nu
Utvecklare Bandai Namco
Utgivare Bandai Namco

TAIKO NO TATSUJIN: DRUM 'N' FUN

Vill du inte köpa en trumkontroll? Nu kan du trumma med dina Joy-Cons, eller fingrar, istället.

Några av de bästa versionerna av Taiko no Tatsujin släpptes till Nintendo DS och 3DS – men tyvärr bara i Japan. Eftersom vi fick ett par pyttesmå trumpinnar på köpet, kunde vi använda pekskärmen som en mini-trumma. Det kändes förstås inte lika maffigt som arkadspelens superstora trummor, men fungerade helt klockrent. Nu försöker utvecklarna Bandai Namco upprepa succén på Switch – genom att låta dig trumma i luften med dina Joy-Cons.

Vi tror inte att du kommer tröttna på själva trummandet, men om du gör det finns 20 olika minispel att roa dig med.

Switch-versionen av trum-kontrollen – om du vill trumma som ett proffs!

TAIKO-PARTY PÅ SWITCH

Skillnaden mellan PS4-spelet Drum Session och Drum 'n' Fun, är att Switch-spelet är anpassat för upp till fyra spelare i samma rum. Här finns olika minispel, där du bland annat spelar baseboll. En annan bonus är att spelet innehåller Nintendo-figurer som Kirby och Splatoon-bläckfiskar. Men det viktigaste är förstås arkadläget. Det är lika kul som på PS4, och du kan använda Joy-Cons eller pekskärmen istället för vanliga handkontroller. Kul!

STAR SÄGER:

"Välj rätt kontroll!"

Jag måste erkänna att jag är lite besviken på rörelsekontrollen i Drum 'n' Fun. Att använda Joy-Cons som trumpinnar är en suverän idé. Men i de mest hetsiga låtarna händer det för ofta att spelet missuppfattar mina rörelser. Som tur är kan jag helt enkelt trumma med fingrarna på pekskärmen istället! Tack vare det, är Drum 'n' Fun ett ännu bättre spel än Drum Session, för den som inte vill köpa en riktig trum-kontroll. Och därmed är det också ett nästan helt perfekt musikspel!

92%

Format
Switch, PS4, XBO

LÄTT	MEDEL	SVÅRT
☐	☒	☐

Antal spelare 1–2
Åldersgräns 7
Släpps Ute nu
Utvecklare Ubisoft
Utgivare Ubisoft

STARLINK: BATTLE FOR ATLAS

Ubisoft utmanar Skylanders med episkt rymdäventyr!

I Switch-versionen av Starlink får du spela med Fox och hans polare från Star Fox-serien!

Efter Skylanders, Disney Infinity och Nintendos Amiibo-figurer, är det dags för ännu ett spel som går att koppla ihop med riktiga leksaker. Starlink: Battle for Atlas är ett rymdäventyr där du utforskar stjärnsystemet Atlas i ditt rymdskepp. Det går att utforska olika planeter och skaffa medlemmar till ditt team, för att försvara Atlas från de onda Fallen Legion. Om du vill, kan du spela Starlink helt utan att köpa leksaker.

Vi är överraskade av hur välgjort Starlink är – från själva leksakerna till den läckra grafiken i spelet.

BYGG DITT SKEPP – PÅ RIKTIGT

Leksakerna till Starlink är dels olika figurer, dels en massa delar som du kan uppgradera ditt rymdskepp med. Du bygger själva skeppet i verkligheten, med olika vingar, vapen och så vidare. Sedan överförs din skapelse direkt till spelet. Leksakerna är både coola och kul att bygga!

HAITO SÄGER:

"Grymt – med eller utan leksaker"

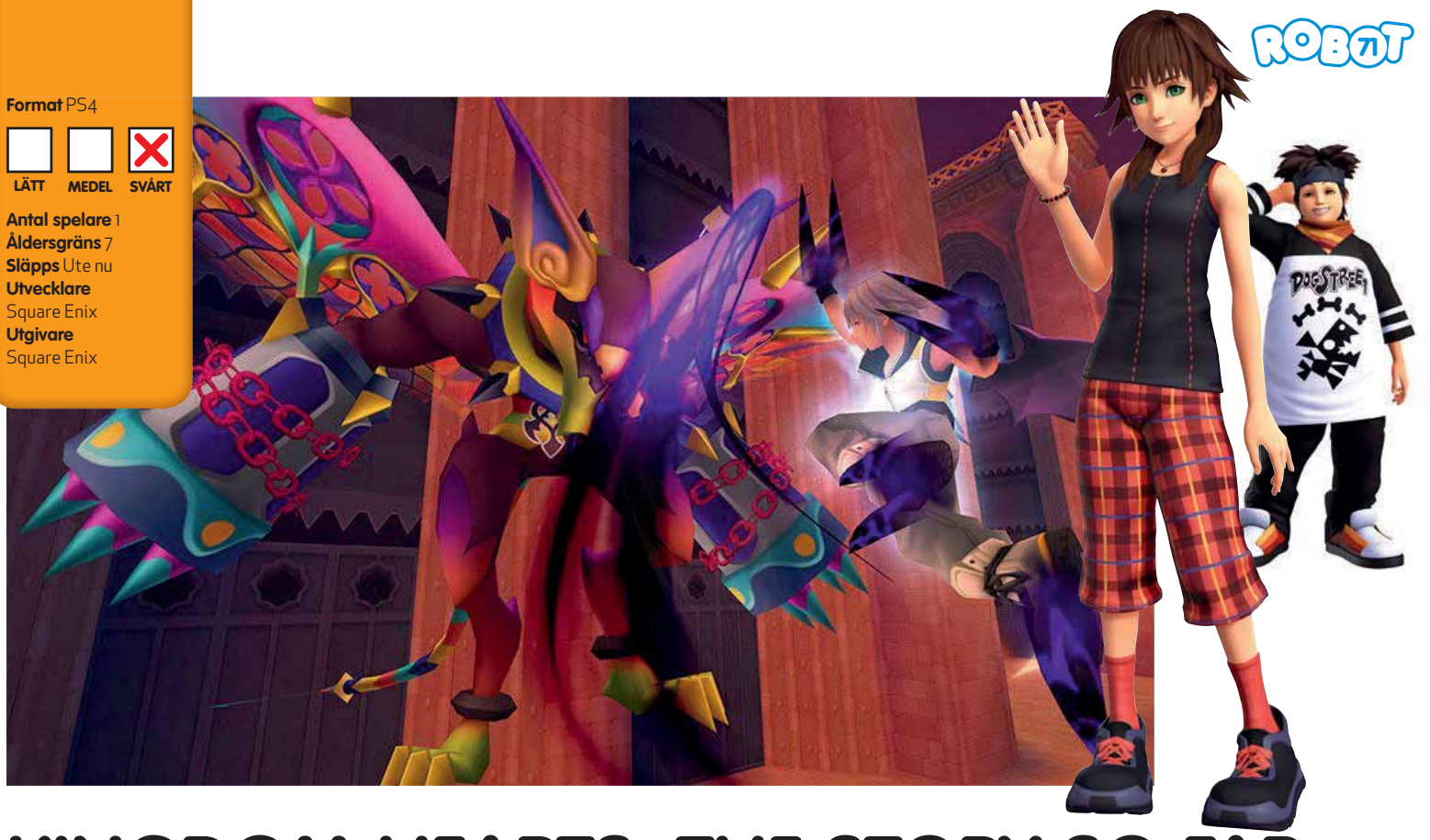
Inte nog med att själva Starlink-leksakerna är riktigt coola. Själva spelet är också överraskande bra – även helt utan leksakerna. Det är ett roligt pyssel att uppgradera sitt skepp och flyga runt bland de vackra planeterna i Atlas-stjärnsystemet. Dessutom är striderna så välgjorda att man förstår varför Nintendo lånat ut sina Star Fox-hjältar till Switch-versionen! Det här känns verkligen som det närmaste vi kommer ett nytt Star Fox, innan Nintendo släpper en egen uppföljare.

83%

Format PS4

LÄTT	MEDEL	SVÅRT
☐	☐	☒

Antal spelare 1
Åldersgräns 7
Släpps Ute nu
Utvecklare
Square Enix
Utgivare
Square Enix



KINGDOM HEARTS: THE STORY SO FAR

Allt du behöver veta om Kingdom Hearts – i en enda jättelik samling!

Kingdom Hearts-spelen är mysiga action-rollspel, där du (oftast) spelar som pojken Sora. Han använder ett coolt nyckel-svärd för att besegra elakingar. Det bästa är att världarna och dess figurer kommer från olika Disney-filmer! Du får lära känna Kalle Anka, Långben, Jack Sparrow och så många fler. Och utforska Agrabah, Lejonklippan, Sjumilaskogen, Musse Piggs första svartvita kortfilm och mängder av andra platser. Samlingen The Story So Far innehåller åtta spel och en film, som hjälper dig hålla koll på allt som hänt innan trean släpps nästa år. Galet mycket speltid för pengarna!

Grafiken är inte särskilt detaljerad i vissa av spelen, men den underbara Kingdom Hearts-stilen skiner hela tiden igenom.

ALLT DU BEHÖVER – OCH MER

Som vi nämner i vår Kingdom Hearts **III**-artikel, finns det särskilt tre spel som varje fan bör ha spelat: ettan, tvåan och Birth By Sleep. I The Story So Far ingår de Final Mix-versionerna av alla dessa spel. Om du blir klar med dem, kan du djupdyka i sidospår som Re: Chain of Memories och Dream Drop Distance. De är okej, men inte livsviktiga för att du ska få okej koll på läget. Storyn i dessa spel är ärligt talat så galet skum och krånglig att ingen riktigt fattar den, ändå...

AMIR SÄGER:

"Suveränt för nykomlingar"

Det är ingen idé att du försöker rusa igenom precis alla spel i den här samlingen medan du väntar på Kingdom Hearts III. Du kommer ändå inte hinna innan det släpps! The Story So Far är perfekt för den som inte redan kan allt om Kingdom Hearts, och som vill ha hundratals fina speltimmar för en billig peng. Men eftersom samlingen inte innehåller något nytt, ska du skippa den om du redan har koll på spelen. Det är ju inte särskilt smart att betala flera gånger för samma gamla spel.

85%

MOBILSPEL

DET FINNS MASSOR AV SPEL TILL MOBILTELEFONER OCH LÄSPLATTOR. HÄR ÄR NÅGRA AV ROBOTS FAVORITER FRÅN DE SENASTE MÅNADERNA!

STARDEW VALLEY

Format: IOS

Ja, du läste rätt – Stardew Valley har äntligen släppts till Iphone och Ipad, och det är billigare än någonsin! För bara 85 kr (ungefär hälften så mycket som det kostar på Switch och PC) får du en klockren mobilversion av spelutvecklaren Eric Barones mästerverk.

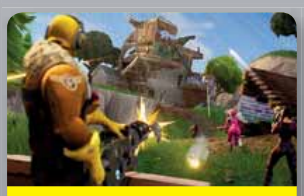
Om du inte spelat Stardew Valley förut, är chansen stor att du ändå kommer känna igen dig. Det påminner om spel som Animal Crossing och Harvest Moon, där "målet" är att ta hand om sin stuga och bli kompis med byborna, snarare än att ge sig ut och rädda världen. Det hela börjar med att du ärver en bondgård, och sedan är det upp till dig vad du vill göra med den. Du kan odla och sälja grönsaker, rensa bort bråte från gården, skaffa djur, bekanta dig med dina grannar, gå och fiska, och till och utforska mörka gruvor. Det fantastiska är att det hela tiden finns så otroligt många saker att välja mellan. Stardew Valley ser enkelt ut, men det är så fullt av uppdrag och annat att utforska, att man lätt kan tillbringa hundratals timmar i den charmiga lilla pixelvärlden.

Det bästa med mobilversionen är egentligen inte priset, utan att den är bärbar. När du väl förälskat dig i Stardew Valley, vill du ju fortsätta spela det var du än är. Tidigare har vi kunnat göra det på Switch eller kanske en bärbar dator, men det är förstås ännu smidigare att ha spelet i sin telefon. Det enda som är lite sämre är att kontrollen kan vara rätt klumpig ibland – på alla andra sätt är det här en perfekt version av ett nästan perfekt spel!

BETYG ●●●●●

VÅRA BETYG:
- ●○○○○ Dåligt
- ●●○○○ Godkänt
- ●●●○○ Bra
- ●●●●○ Mycket bra
- ●●●●● Fantastiskt

TOPP 10

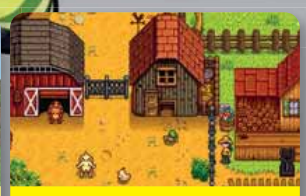


1 FORTNITE
Format: Android, IOS
Världens största actionspel är nästan lika fett på mobil som på konsol. Nu även på Android!

2 POKÉMON GO
Format: Android, IOS
Äntligen är Generation 4 här! Lyckades du fånga Giratina i Halloween-Raids?

3 CLASH ROYALE
Format: Android, IOS
Otroligt spännande blandning av kortspel och strategi, som uppdateras konstant.

4 MINECRAFT: POCKET EDITION
Format: Android, IOS
Vi har spelat Minecraft i nästan tio år utan att tröttna. Galet!



5 STARDEW VALLEY
Format: Android, IOS
En helt klockren mobilversion av den mästerliga bondgårdssimulatorn. Skaffa det!

CANDIES 'N CURSES

Format: Android, IOS

Wow, spana in grafiken i det här spelet! Sällan har pixlar varit så här snygga. Precis som Luigi's Mansion (en annan av våra spöklika favoriter just nu) handlar Candies 'n' Curses om att utforska en hemsökt herrgård. Ett grymt välgjort spel, men vi tröttnar på att det hela tiden försöker komma åt våra pengar...

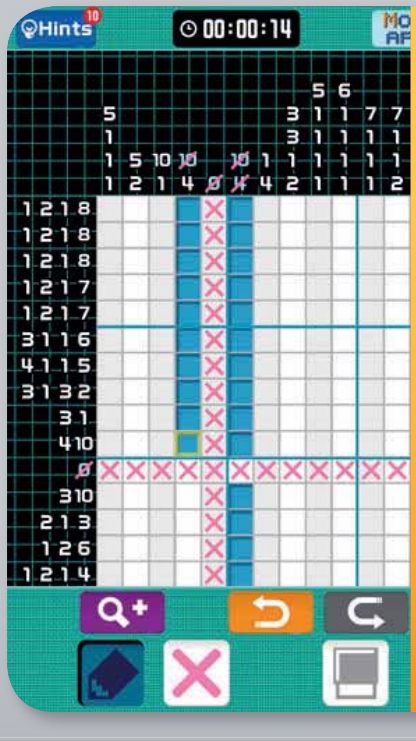
BETYG ●●●○○

PIVOTOL

Format: Android, IOS

Ännu ett pusselspel där man ska matcha olika färger med varandra? När vi såg det på bild, trodde vi att Pivotol skulle vara en trist kopia av Candy Crush och liknande spel. Men det är faktiskt både unikt och riktigt kul – här handlar det om att rotera block av små kuber, för att para ihop dem med rätt färger. Kul och smart om du är sugen på pussel!

BETYG ●●○○○



PIXEL PUZZLE COLLECTION

Format: Android, IOS

Den legendariska spelutvecklaren Konami har fått rätt dåligt rykte de senaste åren, men Pixel Puzzle Collection visar att företaget fortfarande kan göra suveräna spel (ibland). Det här är faktiskt ett av de bästa pusselspel vi lirat i år, fullt av små blinkningar till Konamis gamla klassiker – och dessutom helt gratis!

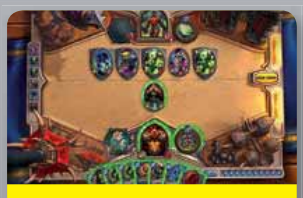
BETYG ●●●●○

OLD SCHOOL RUNESCAPE

Format: Android, IOS

Som om inte Stardew Valley vore nog, finns nu också gamla goda Runescape till mobiler. Som du hör på namnet, är Old School Runescape det perfekta spelet för dig som föredrog hur detta massiva MMO fungerade förr i tiden. Gillar du hur Runescape utvecklats de senaste åren, kommer du nog sakna en del inslag i denna version.

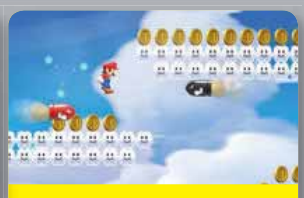
BETYG ●●●●○



6 HEARTHSTONE: HEROES OF WARCRAFT

Format: Android, IOS

Det bästa kortspelet någonsin. Och det blir hela tiden bättre.



7 SUPER MARIO RUN

Format: Android, IOS

Nästan lika kul som de allra bästa Mario-spelen, fast på mobil. Himla smarta banor!

8 MONUMENT VALLEY 2

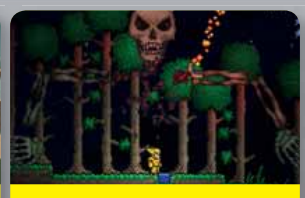
Format: Android, IOS

Ännu bättre och snyggare än det fantastiska originalspelet.

9 ALTO'S ODYSSEY

Format: IOS

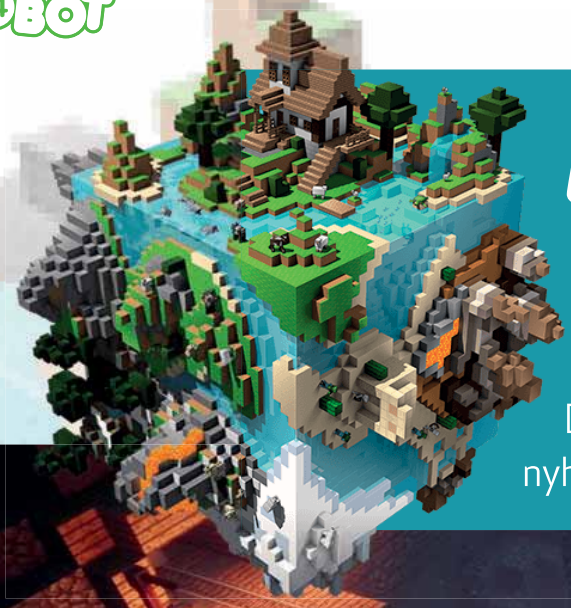
Skönaste, mest böljande spelkänslan på riktigt länge. Ett briljant litet spel!



10 TERRARIA

Format: Android, IOS

Superkul utforskande för flera spelare. Så galet många vapen att hitta!



MINECRAFTS NÄSTA STEG

Tidigare under hösten hölls Minecon Earth. Där avslöjades flera spännande Minecraft-nyheter. Vilken är du mest peppad på?

MINECRAFT: DUNGEONS

Något Minecraft 2 har vi ännu inte sett röken av. Men Mojang har istället avslöjat ett helt annat kommande Minecraft-spel. Det heter Minecraft: Dungeons och är helt fristående, på samma sätt som Minecraft: Story Mode. I Minecraft: Dungeons utforskar du mörka grottor tillsammans med tre kompisar. Ni ska slåss mot massor av fiender, samla på er skatter och besegra den nya skurken The Arch-Illager. Ni kommer bland annat att besöka dalgångar, träsk och gruvor. Spelet släpps någon gång under 2019 och kommer först till PC.

NYA BYAR

Det var många år sedan det hände något med Minecrafts byar. I nästa uppdatering av spelet blir det dock ändring på det. Den här uppdateringen heter nämligen Village and Pillage, och fokuserar på just byar. I uppdateringen kommer byarna närmare bestämt att se annorlunda ut, beroende på i vilken biome de spawnar. Husen i en ökenstad kommer till exempel att ha platta tak eftersom det inte regnar i öknen. Dessutom kommer alla bybor att klä sig annorlunda beroende på biome och klimat, så att byn känns mer trovärdig. Allt detta kommer naturligtvis att få världen i Minecraft att kännas ännu mer levande. Vi längtar redan...!

PILLAGERS

Village betyder alltså by på engelska. Men pillage då? Jo, det betyder plundra! Och det är just det som som kommer att hända. Snart tillkommer nämligen en ny typ av fiender som heter Pillagers. Precis som Illagers är Pillagers grå, onda människor som inte bor i vanliga byar. Istället reser de runt för att plundra och attackera fredliga samhällen. Till sin hjälp har de ett nytt typ av monster som för tillfället kallas Pillager Beast. (Den kommer säkert att få ett bättre namn innan uppdateringen släpps.) Pillagers attackerar de fredliga byborna och deras monster trampar sönder åkrar och odlingar. Om du bor i en by kommer du definitivt att tvingas slåss mot de här elakingarna...

CROSSBOW

I sommarens stora Minecraft-uppdatering The Update Aquatic fick vi det nya vapnet Trident. Och i den kommande uppdateringen av spelet läggs ytterligare ett vapen till. Crossbows (armborst på svenska) är långsammare än pilbågar, men orsakar mer skada. Dessutom kan de använda speciella Enchantments som inte pilbågen har. Ett av dessa är Multishot, vilket gör att ditt Crossbow skjuter tre skott åt gången. Mäktigt! Vapnet kan dessutom användas för att avlossa Firework Rockets. Hur fint som helst! Även Pillagers kan använda Crossbows.

PANDOR

Du har säkert redan något favoritdjur i Minecraft. (Vi på ROBOT-redaktionen gillar till exempel delfinerna!) Det kanske allra finaste djuret som finns på jorden existerar dock ännu inte i Minecraft. Men det kommer det snart att bli ändring på. Inom kort kommer nämligen pandor att leta sig in i spelet! Pandor är söta, snälla och gillar att äta bambu. Detta innebär att vi snart har två typer av björnar i Minecraft: pandor och isbjörnar. I sällsynta fall kan pandor dessutom spawna som brunbjörnar. Vilken björn kommer härnäst? Den enorma grizzlybjörnen, kanske?

TAIGA

I Village and Pillage-uppdateringen kommer Taiga-biomen uppdateras med fina små rävar och annat smått och gott. Inför Minecon Earth höll Mojang en omröstning där vi fick rösta på antingen Taiga, Desert eller Savanna. Och det var alltså Taiga som vann. Ni som hade hoppats på Desert eller Savanna behöver dock inte vara ledsna. Mojang lovar att även uppdatera dessa förr eller senare. Och i somras uppdaterades som sagt haven. Det händer grejer med Minecrafts värld!

INSPIRATION ISLAND

Alla kan vi behöva lite inspiration då och då. Inspiration Island är det perfekta resemålet om du vill hitta nya idéer för dina Minecraft-byggen. Inspiration Island är en flygande nöjespark där du kan få schyssta tips och idéer för saker som går att konstruera i spelet. Oavsett om du är en mästerbyggare eller en komplett nybörjare kan du hitta kul inspiration här. Det bästa av allt är att Inspiration Island är helt gratis på Marketplace. Och gratis är ju alltid gott, eller hur?

RÄTT FÖR RÄTT TILLFÄLLE

Du vet säkert redan att legendariska och episka vapen är de allra starkaste i Fortnite. Men hur vet man när det bäst att använda vilken sorts vapen? I denna guide utser vi de smartaste valen i flera väldigt vanliga situationer!

I BÖRJAN AV MATCHEN

Det första du ska göra är alltid att försöka hitta en Assault Rifle. Den här sortens vapen bör vara själva grunden i din arsenal, eftersom de både gör rejält med skada, är pricksäkra, och skjuter snabbt. Om du får tag på en Scoped Assault Rifle, med ett kikarsikte, blir det dessutom mycket lättare att besegra fiender på långt avstånd.

Men du behöver också en plan B, som du kan ta till när du kommer lite närmare motståndarna. I dessa lägen är nämligen inte en Assault Rifle det bästa valet. Olika närstridsvapen har olika för- och nackdelar. Shotgun-skott svider rejält, men för att ha någon nytta av dem måste du vara duktig på att sikta. Samma sak gäller Dual Pistols – de gör ordentlig skada men är ganska långsamma, så du är sårbar mellan skotten. Ett tryggare alternativ är en SMG, som skjuter väldigt snabbt och är lika praktisk på nära håll som en Assault Rifle är på avstånd.

NÄR DU VILL FÖRSTÖRA FIENDEBYGGNADER

En Assault Rifle kommer göra jobbet i de flesta lägen, men när du verkligen vill paja motståndarnas torn så snabbt som möjligt, finns det bättre vapen. Rocket Launcher gör exempelvis otroligt mycket skada per skott (även om dess raketer är så långsamma att fienden hinner fly, om du har otur). Om du inte kan få tag på en raketkastare, är Grenade Launcher riktigt effektiv mot byggnader. Problemet är att det är svårare att sikta med den, och att granaterna studsar.

Som tur är finns det ett alternativ, som faktiskt är både vanligare och bättre än Rocket Launcher och Grenade Launcher. Nämligen Minigun! Denna tunga kulspruta är svår att använda i strid, eftersom den måste värma upp lite innan den börjar skjuta. Men det här är inget problem när det gäller fort och torn, eftersom de ju aldrig flyttar på sig. När den väl kommit igång, kan Minigun peppra sönder vad som helst på nolltid, och den behöver dessutom inte laddas om.

VAPEN

Dual Pistols

Rocket Launcher

OM DU ÄR OSTADIG PÅ HAND

Kanske har du just börjat lära dig Fortnite, och är inte världens bästa prickskytt ännu. I så fall ska du försöka få tag på vapen som gör så mycket skada som möjligt per sekund (DPS, Damage Per Second), snarare än per skott. DPS avgörs bland annat av hur stora magasin ett vapen har, hur mycket skada varje skott gör, och hur snabbt de avfyras. Automatvapen har ofta högre DPS än vapen som skjuter ett skott åt gången. Anledningen till att vapen med hög DPS (exempelvis SMG) är bättre för nybörjare, är att det inte är lika noga att träffa med varje skott. Håll bara ner skjutknappen och sikta så gott du kan. Vapen som bara skjuter ett skott åt gången kräver att du är mycket mer träffsäker. Vissa av dem skjuter otroligt kraftfulla skott, som Sniper Rifles och Rocket Launchers, men det gör ju ingen nytta om du inte prickar någon med dem!

Mini-Gun

Light Machine Gun

SMG

INNAN DU GER DIG IN I STRID

Fortnite är ett spel som ofta går ganska långsamt i början, och som alltid belönar smarta spelare. Innan matchen verkligen börjar hetta till, gäller det att hitta vapen som funkar både på distans och nära håll (vi rekommenderar som sagt en Assault Rifle plus en SMG eller Shotgun). Men passa också på att göra en sak till: sortera dina prylar! Se till att ha de viktigaste vapnen intill varandra i raden med ikoner längst ner till höger. På så sätt behöver du bara trycka på en knapp för att omedelbart byta mellan dem. Det sista du vill göra mitt i en het strid, är att börja fippla med olika menyer för att hitta din SCAR eller Pump Shotgun!

OVERWATCH
LÄR KÄNNA ROADHOG

FAKTA
Riktigt namn: Mako Rutledge
Ålder: 48
Hemland: Australien
Roll: Tank
Hälsa: 600
Yrke: Livvakt

Roadhog ser farlig ut, men han är lätt att överlista om han inte spelas på rätt sätt. Så här hanterar du en av de hårdaste hjältarna i hela Overwatch!

ROADHOG

Mako Rutledge var från början en medlem i Australian Liberation Front, en grupp som kämpade för Australiens frihet. Efter en av deras attacker exploderade en Omnium-reaktor, vilket gjorde Makos hemtrakter till ett enda stort ödeland. För att överleva den radioaktiva strålningen klädde sig Mako i andningsmask och annan skyddsutrustning, och blev känd under namnet Roadhog istället.

Roadhog är en skrämmande syn i Overwatch. Inte nog med att han är helt enorm och tål hur mycket stryk som helst – han bär också runt på en stor, spetsig krok! Efter sitt svåra liv som rebell i Australien, är han inte längre rädd för någonting. Roadhog är kanske inte alltid den bästa lagspelaren, men när han är i toppform kan inget och ingen stoppa honom!

ROADHOGS FÖRMÅGOR

SCRAP GUN

Scrap Gun fungerar ungefär som ett hagelgevär: skotten kan träffa flera fiender samtidigt, men bara på korta avstånd. Om du inte står tillräckligt nära, kan du istället skjuta iväg en boll av metall, som exploderar en bit bort.

TAKE A BREATHER

En bokstavligt talat livsviktig förmåga! Take a Breather återställer 300 hälsopoäng. Men har du otur, hinner en fiende avbryta effekten innan Roadhog andats in den helande gasen. Det händer lyckligtvis ganska sällan.

CHAIN HOOK

Vill du använda Roadhog måste du bemästra Chain Hook! Denna förmåga avfyrar en stor krok. Om kroken träffar en fiende, rycker Roadhog till sig fienden så att den blir lättare att attackera.

WHOLE HOG (ULTIMATE)

Roadhog förvandlar sin långsamma Scrap Gun till ett maskingevär! I 6 sekunder pumpar han automatiskt ut skott i ett mycket högre tempo än vanligt. Det enda du behöver göra är att sikta rätt.

BÄSTA TIPSEN

ROADHOG ÄR INGEN VANLIG TANK!

Jo, vi vet att till och med Blizzard själva kallar honom en tank. Men faktum är att Roadhog fungerar ganska annorlunda. Han kan ta extremt mycket skada, eftersom han har hög hälsa och kan använda förmågan Take a Breather. Men när han tar skada, laddar han också upp fiendernas Ultimate-attacker. Dessutom har han inga sköldar som kan skydda hans lagkamrater. Para ihop honom med exempelvis Reinhardt eller Winston för att han ska komma till sin rätt, annars kan Roadhog bli en svag punkt i laget!

VAR FÖRSIKTIG MED CHAIN HOOK

En enkel och effektiv Roadhog-kombination, är att första dra till dig en fiende med Chain Hook, sedan skjuta henom med Scrap Gun, och avsluta med en närstridsattack. Detta gör massiv skada, men se upp: när du använder Chain Hook är du stillastående, så om du befinner dig på fel plats är det fritt fram för alla fiender runt omkring att attackera dig.

SCRAP GUN ÄR STARKARE ÄN DU TROR

Scrap Guns andra förmåga är att skjuta iväg en liten boll av metall, som exploderar efter några meter. Om du är smart kan den här attacken bli fullständigt livsfarlig. När bollen exploderar, delas den upp i en massa små skott som avfyras framåt. Det kräver en del övning, men lyckas du se till att de exploderar precis framför en fiendes huvud är det nästan garanterat kört för henom!

AVBRYT ULTIMATES

Chain Hook går att använda på fler sätt än du kanske tror. En av de listigaste funktionerna är att den kan avbryta vissa motståndares attacker! Exempelvis kan den stoppa Pharah när hon är på väg att använda sin Ultimate-attack, hindra Bastion från att förvandla sig till ett kanontorn, och avbryta Reinhardts Charge.

CLASH ROYALE BLIR

Efter succén för Clash Royale vill Supercell utmana Overwatch, Dota 2 och League of Legends! Här är allt du behöver veta om deras nya e-sportliga.

När du läser det här är det snart dags för finalerna i Clash Royale League 2018. Ligan är Supercells första försök att förvandla sitt succéspel till en e-sport på riktigt! De tycker nämligen att det är konstigt att man för det mesta bara tävlar inför publik i datorspel, som Starcraft II och Dota 2. Varför skulle inte ett mobilspel fungera lika bra som e-sport?

Och vi förstår hur de tänker. Inte nog med att Clash Royale faktiskt är nästan lika roligt att titta på som att spela. Det har dessutom laddats ner av mer än 150 miljoner spelare vid det här laget. Om Supercell lyckas göra sin liga tillräckligt spännande, kan publiken bli helt enorm!

CLASH ROYALE

Faktum är att Clash Royale skulle bli ett e-sportspel redan från början, när det släpptes 2016. Medan de utvecklade spelet, upptäckte Supercell att deras egna små turneringar på kontoret blev väldigt spännande att följa. Spelarna verkar hålla med om det, eftersom många tittar på de elitmatcher som går att se i repris i TV Royale. Förra året arrangerade Supercell turneringen Clash Royale Crown Championship, men det är inte förrän i år som spelet fått en riktig proffsliga.

E-SPORT!

WORLD FINALS 2018 ASIA

Under hösten har massor av olika lag tävlat i Clash Royale Leagues fem divisioner: Europa, Asien, Nordamerika, Latinamerika och Kina. Själva lagen känner du säkert igen om du gillar e-sport: bland annat är Fnatic, Team Liquid, Cloud 9, Team Solomid och Complexity Gaming med. Men spelarna är inga e-sportproffs, utan helt vanliga personer som deltog i kvalveckan i själva spelet. Vem som helst kunde vara med och tävla om en plats, genom att vara med i en särskild turnering tidigare i år. Men konkurrensen var grymt hård, eftersom 25 miljoner spelare försökte kvala in! De allra bästa, totalt 176 personer, placerades sedan in i 44 riktiga e-sportlag, och har fått lön och gratis boende för att kunna träna och tävla i Clash Royale-ligan på heltid. Wow!

Om du är nyfiken kan du redan nu börja följa gruppspelet, som är i full gång. Det sänds från olika studior världen över, på Youtube, Twitch och Facebook. Eftersom Clash Royale är ett mobilspel, har sändningarna också anpassats för mobiler. Precis som själva spelet visas de i porträttläge istället för panorama. Detta är en stor nyhet i e-sportvärlden, där sändningar först och främst är anpassade för stora datorskärmar.

När alla matcher i gruppspelet är avklarade går det bästa laget från varje division vidare till final. Och det är nu det verkligen börjar hetta till! Finalen kommer nämligen spelas live inför en stor publik i den japanska mässhallen Makuhari Messe, där Tokyo Game Show brukar hållas.

Biljetterna till Tokyo-finalen kostar ungefär 100 kronor, och då ingår presenter som en guldfärgad Princess-staty, som inte går att köpa någon annanstans. Om du inte är så lyckligt lottad att du kan sitta i publiken, livestreamas hela kalaset på Youtube-kanalen Esportsroyale. Supercell säger att finalen kommer bli galet grym, och lita på att det blir en riktig nagelbitare när bara 24 spelare återstår av alla de 25 miljoner som försökte kvala in. Så se till att markera 1 december i din kalender – den dagen lär bli historisk för alla Clash Royale-fans!

Format: Nintendo 64
Premiär: 1999

SPELHISTORIA: SUPER SMASH BROS

Spelet som startade allt!

Efter att ha skapat Kirby-serien, började spelutvecklaren Masahiro Sakurai bli sugen på att göra ett fightingspel. Men eftersom den speltypen var extremt populär på 90-talet, behövde Sakurai hitta på någonting som skulle göra hans spel unikt. Då fick han en snilleblixt: låt fyra spelare slåss istället för bara två, och låna både figurer och banor från populära Nintendo-serier! Super Smash Bros var fött.

Under utvecklingens gång, fick Sakurai och hans team på Hal Laboratory ännu fler idéer som hjälpte spelet att kännas unikt jämfört med Street Fighter, Tekken, Virtua Fighter och andra stora fightingspel. De olika kämparna fick inga energimätare, utan procenträknare som ökar risken att man blir utslagen från banan. Själva banorna blev inte helt platta som i andra fightingspel, utan fylldes med både föremål, plattformar, rörliga delar och andra hinder som gjorde dem mer överraskande och spännande. Dessutom valde utvecklarna att förenkla kontrollen så mycket som möjligt. Allt detta innebar att vem som helst kunde lära sig Super Smash Bros på nolltid. Poängen var inte att komma ihåg krångliga knappkombinationer, utan att spela smart och taktiskt.

Det första Super Smash Bros hade bara 12 kämpar, men tack vare sitt fräscha upplägg var det nästan omöjligt att tröttna på. Masahiro Sakurai och hans kollegor hade inte bara skapat ett ovanligt roligt och kaotiskt fightingspel. De hade banat väg för en helt ny serie, som snart skulle bli lika populär som Super Mario, Zelda och Metroid!

BÄSTA BANORNA

Kongo Jungle

Denna svettiga bana utspelar sig i en mörk djungel från spelet Donkey Kong Country. Två plattformar svävar i mitten, och låter dig hoppa upp på palmerna. Under banan svävar en tunna som kan skjuta iväg spelarna åt olika håll.

Planet Zebes

Denna mörka arena kommer från Metroid-serien, alltså rymdhjälten Samus egna spel. Har du spelat antingen Metroid eller Super Metroid känner du nog igen planeten Zebes. Se upp för den gula frätande syran!

Peach's Castle

Den här banan har tre olika nivåer: plattformarna högst upp i luften, bron under dem – och så själva slottet. Eftersom marken rör på sig, måste du hålla kolla på den samtidigt som du slåss. Annars trillar du lätt av!

Hyrule Castle

Precis som prinsessan Peach slott, får du inte utforska hela Hyrule Castle, bara taket. Banan har flera sektioner och hinder, som du kan använda för att studsa fiender mot. Pluspoäng för den klassiska Zelda-musiken i bakgrunden.

ROBOT
Ges ut av Egmont Publishing AB
Växel: 040-38 52 00
Besöksadress: Skeppsgatan 9
Postadress: Egmont Publishing AB
205 07 Malmö

Redaktör
Alfred Holmgren
Art director
Markus Karlsson Frost
Layout
Anna Clason
Skribenter
Daniel Eyre, Victor Sjöström
Illustration
Junkboy

Förlagsdirektör/Ansvarig utgivare
Marika Bark
Projektledare
Mikael Sol
Marknadschef
Ulf Nilsson
Produktchef
Ann Sjövall
VD
Per Kjellander

Prenumerera på ROBOT och spara upp till 169 kr:
www.dintidning.se/robot/
Helår 12 utgåvor: 549 kr (spara 169 kr)
Halvår 6 utgåvor: 289 kr (spara 70 kr)

Annons
SB Media AB, Alex Simonsson, 08-545 160 63

Tryck
Elanders, Polen, 2018

Citera oss gärna men ange källan. För insänt, ej beställt material, ansvaras ej. Pristagare i ROBOT:s tävlingar svarar själv för ev. vinstskatt.

Egmont Publishing är ett av Sveriges ledande medieföretag. Vi publicerar och skapar innehåll för ett hundratal magasin och webbplatser, som ROBOT, Hemmets Journal, Hus & Hem, Icakuriren, Kalle Anka & C:o, Vagabond, Bamse och KING Magazine. Vår verksamhet innefattar även böcker, spel och aktivitetsprodukter, event och läsarresor, samt e-handel och digitala marknadstjänster.

Vi omsätter cirka 1 miljard kronor och har cirka 300 medarbetare.

Vi är en del av mediekoncernen och stiftelsen Egmont, som delar ut mer än 120 miljoner kronor varje år för att bidra till att utsatta barn och ungdomar får ett bättre liv. Läs mer på www.egmont.se.

Vid beställning av tidning eller annan produkt från Egmont, samt tävlingsdeltagande, godkänner jag att mina personuppgifter, inklusive e-postadress, mobiltelefonnummer och övriga digitala adresser, får lagras och användas inom Egmontkoncernen för fakturering, leverans, information, marknadsföring, digitala tjänster, analys, statistik och profilering. Uppdatering av personuppgifter mot personuppgiftsregister, exempelvis SPAR, sker kontinuerligt. Information om min användning av digitala tjänster inhämtas med bl.a. cookies. Jag kan även få erbjudanden från Egmonts samarbetspartners, som återfinns inom följande branscher, direkt relaterade till våra produkter: tidningar, böcker, film, spel, pussel, leksaker, mode, skönhet, sport, fritid, heminredning, hälsa, mat, dryck, djur, natur, motor.

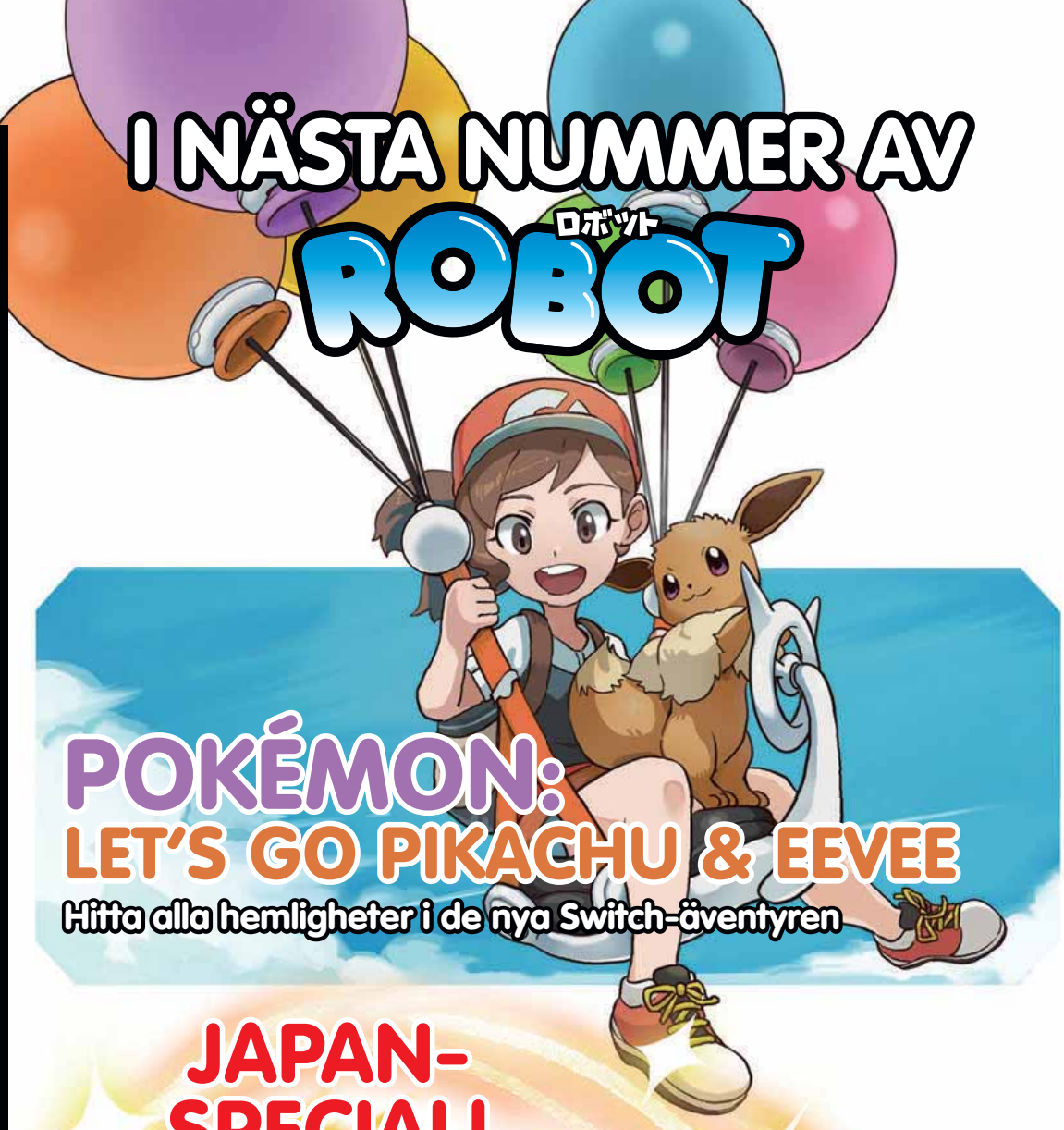
Uppgifter som jag lämnar direkt eller indirekt genom att använda Egmontkoncernens tjänster och erbjudanden kan tillsammans med övriga uppgifter användas inom Egmont för marknadsföring och för att anpassa innehåll, tjänster och annonsering till mig samt för utveckling av nya tjänster och produkter.

Den rättsliga grunden för vår behandling av dina personuppgifter är dels fullföljande av avtal och dels Egmonts berättigade intresse. Vill du rätta, radera, begränsa användningen av eller invända mot användningen av dina personuppgifter kan du göra det genom att skicka brev till Personuppgiftsansvarig, Egmont Publishing AB, 205 07 Malmö.

Självklart ser vi helst att du först kontaktar oss om du har klagomål, men om du anser att vi inte har gjort tillräckligt kan du även kontakta Datainspektionen, Box 8114, 104 20 Stockholm, epost datainspektionen@datainspektionen.se.

För fullständiga villkor se: www.dintidning.se/villkor.

I NÄSTA NUMMER AV ROBOT ロボット



POKÉMON: LET'S GO PIKACHU & EEVEE

Hitta alla hemligheter i de nya Switch-äventyren

JAPAN-SPECIAL!

Vi testar de hetaste arkadspelen – innan de släpps på konsol

CLASH ROYALE

VM-spelarnas smartaste trick

FORTNITE

Lär dig bygga som ett proffs

För att kontakta redaktionen:
robot@resetmedia.se
För prenumerationsfrågor:
tidningenrobot@egmont.se

UTE 28 DECEMBER

NINTENDO SWITCH™

NÄRSOMHELST, VARSOMHELST MED VEMSOMHELST

Nintendo

© 2018 Nintendo

FYLL I DIN ÖNSKELISTA!

Fler julklappstips hittar du på Nintendo.se